Editora Escala Ltda.
Av. Profª Ida Kolb, 551 - Casa Verde
Cep.: 02518-000 - São Paulo - SP
Tel.: (11) 3966-3166 - Fax.:(11) 3857-9643
Internet: www.escala.com.br
E-mail: escala@escala.com.br
Caixa Postal 16.381
Cep.: 02599-970 - São Paulo - SP

GAMERS

Presidência: Hercílio de Lourenzi
Vice-presidência: Mário Florêncio Cuesta
Direção Editorial e Marketing: Paulo Afonso de Oliveira
Gerência Editorial: Sandro Aloisio da Silva
Publicidade e Propaganda: Fernando Fiszbein
Supervisão Editorial: Priscilla Mara G. Ribeiro e Angelo Antonio Di Martino
Coordenação de Pré-impressão: Paulo Nery da Silva e Eduardo Nojiri
Pré-impressão: Cintia Karina dos Reis, Douglas Lastri, Giliarde J. Andrade e Lenadro Siman "Nego"
Controle de Qualidade/texto: Ciro Mioranza e Mª Nazaré S. L. Baracho.
Circulação: Jane Cristina da Silva e Leandra Maria Spinelli
Promoção PDV: Álvaro Ângelo Tomiatti
Atendimento ao leitor: (0xx11) 3966-3166 ou atendimento@escala.com.br
Coordenação: Anne Vilar
Atendentes: Adriana Ferreira da Silva, Fernanda Ferreira Alves, Karina Fraga de Souza, Ligia Puosso de Campos, Sheila Regina Fidalgo e Vanessa Cristina Vieira.
Conselho Editorial: Amélia Pessôa, André Lima, Antônio Cedraz, Carlos Gonçalves, Carlos Mann, César Nemitz, Eddie Van Feu, Fábio Kataoka, Franco de Rosa, João Andrade, João César Muraroto, José Romeu Feixas, Marcos Evandro, Marques Rebello, Moacir Costa, Moacir Torres, Otto Schmidt Junior, Paulo Fernandes, Paulo Paiva, Pricila Del Claro, Renato Rodrigues, Rick Mann, Robson Oliveira, Rosana Braga, Rosely Ribeiro e Victor Rebelo.
Edições Anteriores: Através do telefone: (0XX11) 3966-3166 ou www.escala.com.br
Impressão e Acabamento: Oceano Ind. Gráfica Tel.:(011)4446-6544
Distribuidor exclusivo para bancas de todo Brasil
Fernando Chinaglia Distribuidora S/A.
Rua Teodoro da Silva, 907 - Grajaú.
CEP 20563-900 - Rio de Janeiro - RJ.
Tel.: (0XX21) 3879-7766.
Disk Banca
Sr. Jornaleiro, a Distribuidora Fernando Chinaglia atenderá os pedidos de números atrasados da Editora Escala enquanto houver estoque.
Assinaturas
Em apoio ao jornaleiro, a Editora Escala não trabalha com assinaturas.
Observação Importante
O estúdio ***Mid West Visual Design*** que criou, produziu e realizou este projeto tem inteira responsabilidade sobre a originalidade e autenticidade de seu conteúdo.
Filiada à
ANER
www.aner.org.br

Olá, amigo leitor! Mais uma edição, mais novidades e lançamentos exclusivos para você que é fiel à revista Gamers. Dentro da revista, você vai encontrar as últimas do mercado de games, os lançamentos mais quentes. E uma seção inteira de jogos de esporte. Esse tipo de jogo não costuma ser muito difundido, afinal, ainda estamos na temporada de "tiros e mais tiros". Cada vez mais, jogos estilo shooter online invadem as LAN houses e aficionados pelo gênero se amontoam disputando partidas. Claro que não poderíamos deixar passar em branco o "Ano Matrix". 2003 ficou conhecido por esse nome, graças aos lançamentos que envolvem Matrix. Serão dois filmes e mais o game "Enter the Matrix" (leia a matéria completa) que vão encher de alegria os corações dos fãs. Agora aproveite bem a revista e descubra tudo o que existe de bom no mundo dos games. Divirta-se e boa leitura!

Redator: Alexandre Cavalcanti

Diretor
Fausto Kataoka
Editor e Diretor
Fabio Kataoka
Editor
Alexandre Naps
Direção de Arte
Alexandre Naps
Redação
Alexandre de Moura Cavalcanti
Administração
Agnaldo Ferreira Torres
Marcos Vinicius
Coordenador de Produção
Carlos E. Kataoka
Revisão
Maria Zenólia C. Almeida
Atendimento ao Cliente
Amanda A.S. Fernandes

MidWest Visual Design
Rua Ferreira de Almeida, 73
São Paulo-SP-CEP 02517-150
Telefax -11 3951-5214

ÍNDICE

GAME NEWS

Um novo PlayStation 2

A Sony Computer Entertainment anunciou recentemente que vai lançar uma espécie de revisão do PlayStation 2. A capacidade de leitura de discos DVD-R/RW e DVD+R/RW será aperfeiçoada e haverá uma significativa diminuição no ruído emitido pelo hardware do aparelho que vai ficar cerca de 75% menos. Mais para quem gosta não só de um bom jogo mas também de assistir a um filme. De acordo com a empresa, a atualização vem para atender ao público japonês e aos seus consumidores mais antigos. Logo que o PlayStation 2 foi lançado, era o meio mais barato de se assistir a um DVD, como hoje em dia é comum que muitas pessoas gravem seus próprios DVDs, a atualização permite o aumento da capacidade do console em lê-los. O problema é que essa atitude só vai permitir a facilidade da pirataria de DVDs no console. O PS2 modelo SCPH 50000 deve chegar no dia 1º de junho às lojas do Japão. Não existe previsão para o resto do mundo

A Sony nos tribunais

A empresa Sony terá que ir aos tribunais devido a uma acusação feita pela Marvel Comics. A Marvel acusa a empresa de usar livremente a marca Spiderman. Em um pronunciamento, um dos executivos da Marvel afirma: "a competição é desleal com o nosso personagem Homem-Aranha". Além do risco de pagar uma indenização milionária, a gigante japonesa pode perder o direito total de uso do herói. Tudo começou devido à forma como a Sony utilizou a personagem. A Marvel alega que a publicidade livre dos títulos com o aracnídeo trouxeram danos à companhia.

SONY®

Xbox tupiniquim

O diretor regional da Microsoft para a América Latina, Daniel Cervantes fez um pronunciamento sobre o futuro do Xbox em território nacional. Confira um trecho da coletiva: Nosso trabalho daqui em diante se dividirá em duas frentes: uma tentando lançar o Xbox a curto prazo, até o final do ano. Outra é ver claramente o que é preciso fazer agora para que a próxima geração do Xbox esteja disponível no Brasil desde seu lançamento". É a mesma atitude da finada Playtronic que trouxe o Super Nintendo para o Brasil, a tentativa foi válida, pois barateou muito o console, dando acesso a quem não tinha dólares disponíveis. É claro que houve manifestações do público em relação ao aparelho, todo aquele pré-conceito dedicado aos produtos nacionais foi direcionado ao console, mas nada disso deu resultado e o SNES conseguiu seu lugar nas prateleiras nacionais. Agora só nos resta esperar para ver um "Xbox verde e amarelo!"

Novas sobre "Star Wars: Clone Wars" para Xbox

A LucasArts colocou em seu website um novo pacote de imagens de "Star Wars: Clone Wars" para Xbox. Do mesmo modo que as versões lançadas para PS2 e Cube, o jogo trará diversas opções multiplayer. Até dois jogadores simultâneos podem se divertir juntos com divisão de tela, mas a novidade fica por conta do modo online. Com o uso do Xbox Live, oito pessoas poderão combater na Internet, com direito à comunicação por voz.

Velhas novidades?!

O Atari e o ColecoVision ganharam novos jogos! É isso mesmo, novos jogos para esses aparelhos tão antigos. Eles foram apresentados ao público na PhillyClassic 4, uma feira de games voltada para os aparelhos clássicos, aqueles do tempo em que jogar videogame poderia estragar a sua TV. Os títulos são "Entity", para Atari, e "Space Invaders Collection", do ColecoVision. "Entity" é um jogo criado por Mark Klein, o mesmo de "Subterrânea" e "Pick-up", que obriga os jogadores a evitar que a "Entidade" fique fora de controle enquanto a guiam por diversas portas até seu destino final. O segundo game é uma coletânea das três versões do clássico "Space Invaders". Esses jogos serão oficialmente lançados no dia 9 de agosto, na Classic Gaming Expo, em Las Vegas.

A lista da Ubi Soft

A Ubi Soft Entertainment liberou a lista de games que apresentará na E3: Beyond Good & Evil - game baseado na idéia original de Michel Ancel, criador da série Rayman.
Far Cry - um shooter que oferece um combate virtual de qualidade. Prince of Persia: The Sands of Time – não precisa nem falar!
Tom Clancy's Rainbow Six 3 - ação tática em primeira pessoa, que vai ter recursos online.
Uru: Ages Beyond MYST - título single player capaz de incorporar conteúdo online.
XIII - baseado nas histórias em quadrinhos homônimas, este shooter vai ter uma trama intrigante com altas doses de ação.

GAME NEWS

Oito solteirões e um Mario Kart

Algumas notícias não-oficiais sobre o game Mario Kart para o Game Cube afirmam que o game não será Online, mas para compensar, vai ter suporte para oito jogadores via LAN. Dois GameCubes conectados, duas TVs e 8 Mario-maníacos no controle. Essa é a aposta para a fórmula de sucesso do novo game. Essa LAN seria uma das grandes apresentações da Nintendo na E3, que também revela que Mario Kart já está terminado. Será que outros jogos para esse LAN-Cube vão surgir em breve?

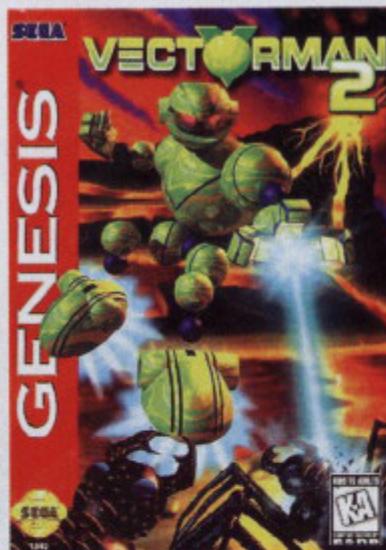
Novo estúdio da Nintendo

A Nintendo fez um anúncio no qual afirmou que está desenvolvendo um novo centro de pesquisa e criação de jogos no Japão. É dessa forma que a "Grande N" se refere aos seus estúdios de desenvolvimento de games. Entre os estúdios mais conhecidos estão a EAD com a equipe de Shigeru Miyamoto, responsável por "Mario" e "Zelda", a Intelligent Systems, com a equipe do saudoso Gumpei Yokoi, responsáveis pelos "Metroid" 2D e "Fire Emblem" e a HAL Laboratories que pertence ao novo presidente da empresa, Satoru Iwata, responsável por "Kirby" e "Smash Bros". A nota divulgada não revela nenhum detalhe sobre o novo estúdio, mas promete mais detalhes em breve.

A força da propaganda

A Nintendo começou a exibir no Japão o comercial de "Mother 1+2", que são remakes para Game Boy Advance dos jogos "Earthbound 0" (NES) e "Earthbound" (SNES). Segundo o comercial, o jogo será lançado no Japão por volta do dia 20 de junho. No final do comercial, existe uma breve menção ao terceiro game da série que insinua que o cancelado "Earthbound 64" pode finalmente ver a luz no fim do túnel no GBA.

Está confirmado: "Altered Beast" e "Vectorman" para PS2

Primeiro foi "Shinobi", agora será a vez de "Altered Beast" e "Vectorman", dois verdadeiros clássicos, ganharam vida nova no console da Sony. Os detalhes desses títulos que deixaram tantas saudades ainda não foram revelados. O que se sabe é que a produção está por conta da Wow Entertainment, que fez "Sega GT 2002" e "The House of Dead 3" para o Xbox. E sabe-se ainda que esses jogos estarão marcando presença não só nos consoles, mas também no coração de centenas de pessoas que tiveram o prazer de jogar esses clássicos tão conhecidos da época Mega Drive. Em Altered Beast, por exemplo, você jogava com um ser humano comum que recebeu de Zeus a capacidade de se transformar em várias criaturas ganhando poderes suficientes para destruir o mal, e no final das fases, você encontrava um mestre que antes de se transformar em uma criatura dizia: "Welcome to your Doom".

As novidades estão chegando

A Sony divulgou a sua lista de jogos para a E3, feira mundial de jogos que acontece no primeiro semestre, nos EUA. As esperadas continuações de "Jak & Daxter" e "Ratchet and Clank" estão confirmadas, mas o grande atrativo vai ser mesmo "Gran Turismo 4".

Aí vai a lista dos jogos para PlayStation 2:

Arc the Lad: Twilight of the Spirits
Downhill Domination
Gran Turismo 4
Jak II (PS2)
MLB 2005 2004
NBA ShootOut 2004
NCAA Final Four 2004
NCAA GameBreaker 2004
NFL GameDay 2004
Ratchet and Clank 2
Rise to Honor
Syphon Filter Omega Strain

Trapaças em alta

Os criadores do Action Replay (aparelho usado para trapacear em games) descobriram algumas fases secretas em "Zelda: Wind Waker" do GameCube. O site oficial do aparelho tem alguns códigos que liberam as "telas" de teste de "The Wind Waker". Com as tais senhas na mão, você pode passear com Link pelos ambientes mais surreais criados para um game. Entre eles está um lago de água completamente transparente. O detalhe é que essa água é sempre opaca no game, além de diversos mapas com planícies xadrezes e muitos ambientes malucos. As fases não têm nenhum objetivo real no game.

GAME NEWS

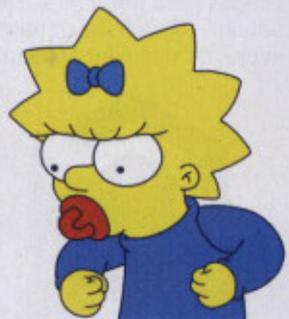
Half-Life 2

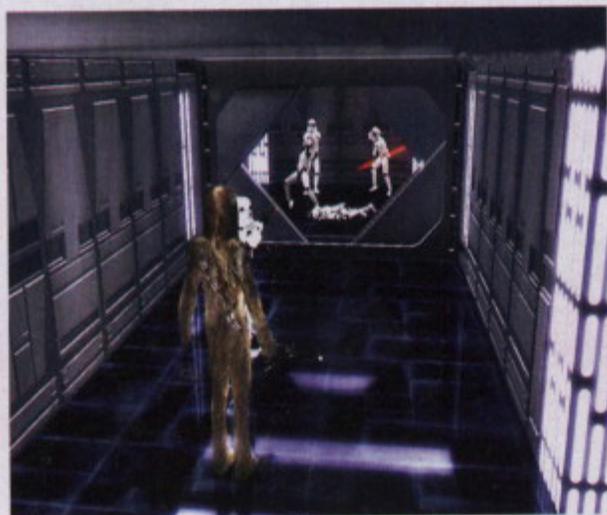
Quem achava que Gordon Freeman e a Black Mesa Federal Research Facility não voltariam, se enganou. Alguns sites especializados em games nos EUA afirmam que é certa a produção de Half-Life 2 pela Valve. Os sites afirmam que é um projeto ultra-secreto que ainda não foi confirmado oficialmente e nem desmentido. Half-Life, que foi lançado em 1998, foi e continua sendo (mais do que nunca) um dos maiores sucessos dos jogos para PC. Desse jogo originou-se um dos *mods* mais jogados do mundo atualmente, obrigatório em qualquer LAN House ou locais de trabalho com alguns computadores.

O game vira quadrinhos

A Image Comics não pára com as suas novidades e anunciou que produzirá uma nova HQ, toda baseada na série de jogos "Street Fighter", da Capcom. O produto receberá o roteiro de Ken Siu-Chong, que já trabalhou em revistas da Marvel e agora presta seus serviços na DC Comics. Toda a parte gráfica vai ficar por conta de uma equipe gerenciada por Alvin Lee, Arnold Tsang e Andrew Hou. A série chega às bancas norte-americanas no mês de setembro, com uma pequena prévia em agosto. O release afirma que a HQ é um dos primeiros passos para a comemoração de 15 anos da série que acontece em 2004.

Garanta o seu lugar no sofá

O novo game dos Simpsons está chegando. O desenho animado que detém o recorde de episódios na TV volta em forma de game e recebe o nome "The Simpsons: Hit & Run" da Vivendi Universal para o Xbox, GameCube e PlayStation 2. A produtora Radical Entertainment, que trabalhou em "Dark Angel" e "Jackie Chan's Stuntmaster", põe os personagens mais famosos de Springfield no volante em missões pra lá de engraçadas. Você tem a opção de escolher entre 17 personagens, entre eles a presença garantida de Homer, Bart, Apu, Marge, Lisa, Cletus e Skinner. O jogo traz também mais de 40 veículos incluindo alguns conhecidos dos fãs do desenho como a pickup de Cletus e o carro de Homer. A opção multiplayer vai permitir que quatro jogadores disputem entre si com a tela dividida.
"The Simpsons: Hit & Run" é esperado nas prateleiras americanas em setembro.

É hora de empunhar seu sabre de luz

Em breve mais um jogo da série Star Wars vai chegar às prateleiras. A Factor 5 liberou algumas imagens que dão uma prévia de como vai ser "Rogue Squadron 3: Rebel Strike". Novamente baseado na trilogia de George Lucas, o game reproduz os acontecimentos dos longas-metragens. Dessa vez a visão desse universo vai além dos filmes, reproduzindo também momentos fora das naves, como as corridas nas florestas de Endor e o ataque de Luke Skywalker ao AT-AT usando apenas um gancho e o sabre de luz. O game trará também opções multiplayer.

Proteja a árvore de Mana mais uma vez

A subsidiária da Nintendo, conhecida como Brownie Brown, especializada em RPGs 2D, está aproveitando a união da Square com a "Big N" para dar vida a "Secret of Mana: New Promisse". Esse game é na verdade um remake do primeiro da série, assim como aconteceu com "Resident Evil", o game vai receber uma plástica adaptando-se aos dias de hoje. Esse RPG cheio de ação para o GBA é muito parecido com "Zelda": você pode controlar seu personagem através de um grande mapa, enquanto combate seus inimigos, tendo acesso a diversos tipos de armas e armaduras, podendo ainda ganhar experiência. Do mesmo modo que no antigo episódio do SNES, você vai ter a missão de proteger a milenar árvore de Mana. Seu personagem será um ex-escravo ou sua amiga e terá que garantir que a árvore não seja destruída por um mal maior.

Voe nos céus da Segunda Guerra Mundial

Lawrence Holland e sua equipe são conhecidos por terem criado "X-Wing" e "TIE Fighter", agora eles deixam um pouco de lado o seu trabalho com a LucasArts, para se dedicar a Totally Games. Essa produtora vai trazer uma versão moderna de "Secret Weapons of the Luftwaffe" que vem com o nome de "Secret Weapons Over Normandy". Serão mais de 30 missões aéreas e de bombardeios em 15 cenários que vão da Europa, norte da África, sudeste Asiático até o Pacífico. Você é um membro de elite de um esquadrão da Segunda Grande Guerra, terá a oportunidade de reviver algumas batalhas críticas do conflito, como a batalha de Midway e o famoso Dia D. Que tal assumir o cockpit de 20 aeronaves históricas, que são fielmente reproduzidas? Entre elas, estão o P-38 Lightning e o P-51 Mustang. Alguns aviões incluídos no game podem ser chamados de inusitados como o avião-foguete Me 163 Komet. As simulações não vão ficar para trás. A equipe de produção tem o apoio de Peter Hirschmann. Para quem não o conhece, ele é o produtor de "Medal of Honor". "Secret Weapons Over Normandy" terá versões PlayStation 2, Xbox e PC; e os combates começam no final de 2003.

GAME NEWS

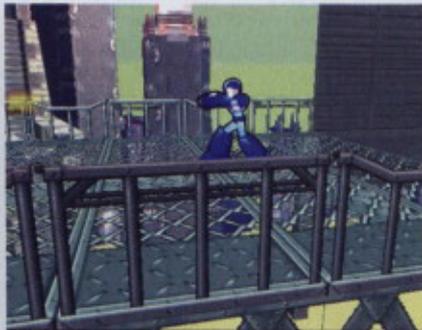
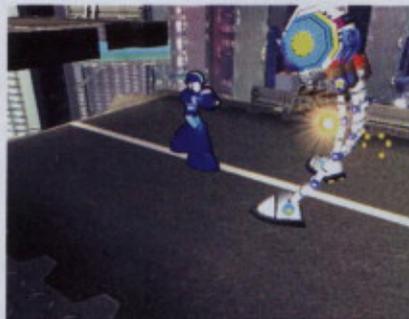
O simpático Leitão em seu próprio game

A Disney resolveu dar uma chance a seus personagens secundários, mas com sua devida importância, afinal o que seria do Mickey sem o Pluto ou do professor Pardal sem seu inseparável amigo Lampadinha? Agora é a vez de perguntar: e o ursinho Pooh sem o Leitão? Depois do filme com o Tigrão como estrela, chega a vez de Leitão ter a sua chance nas telonas e não só lá, mas também nos games. A Disney lança **Piglet's Big**, o filme e a **Gotham Games** está trabalhando no jogo**, Piglet's Big Game**, para o PlayStation 2 e GameCube. No jogo, Leitão e toda a sua turma vão passar por incríveis aventuras para recuperar tesouros perdidos. O game, aparentemente, pode parecer infantil, mas o gênero iniciado com os jogos de Pokémon, inseridos nesse game, promete agradar a jovens e adultos.

Xbox Live no Japão

A Microsoft, em conjunto com a Level 5, liberou um vídeo na rede que apresenta "True Fantasy Live Online", RPG que é o chute inicial da Microsoft para popularizar o Xbox Live no Japão. Além da possibilidade de ser jogado, o vídeo mostra o sistema de criação de personagens que é bem parecido como o de "Phantasy Star Online", da Sega, só que muito mais variado. De acordo com os produtores, será praticamente impossível ver dois avatares idênticos. Mas um detalhe: qualquer semelhança com "Final Fantasy Online" é pura coincidência.

Megaman em seu sétimo episódio

A Capcom liberou um trailer e algumas imagens inéditas de "Megaman X7", a primeira aventura tridimensional da série. Dessa vez o game para PlayStation 2 vem com a tecnologia Cell Shading que dá um aspecto de desenho animado e recebe um tratamento especial junto de uma nova mecânica de "2 1/2 dimensões", se tornando parecido com "Crash Bandicoot". A ação se passa sempre em dois eixos: ou a fase é reta e larga, ou alta e chata. Ainda não existe nenhuma data de lançamento para "Megaman X".

Dos criadores de Toy Story...

Baseado no filme inédito da Pixar, "Finding Nemo" conta a história de um peixe chamado Marlin, que está em busca de seu filho Nemo, que foi "pescado" por um dentista e levado para o aquário do seu consultório. Marlin conta com a ajuda de Dory, uma "peixinha" desmemoriada que juntos vão vagar pelos mares em busca de pistas que os levem aos peixinhos. O game homônimo está sendo desenvolvido pela Traveller's Tales, o mesmo estúdio responsável por "Sonic 3D Blast", "Haven" e "Crash Bandicoot: Wrath of Cortex". Em algumas das fases, você será obrigado a fugir de predadores marinhos como tubarões. É nessa hora que você controla Marlin e Dory correndo em direção à câmera, exatamente como em "Crash". E como a mania dos minigames está tomando conta, nesse game não seria diferente. Um jogo de memória no estilo "Space Channel 5" e corridas podem ser destravados além das fases convencionais. O jogo reproduz 18 cenas do longa-metragem, com imagens belíssimas do fundo do mar e uma recriação impressionante dos personagens da Pixar, você vai sentir como se estivesse manipulando a animação. Um feito impressionante para um jogo 3D. "Finding Nemo" será lançado simultaneamente à estréia americana do filme no fim de maio, e terá versões para todos os consoles.

Alcance as alturas das pistas e da vida

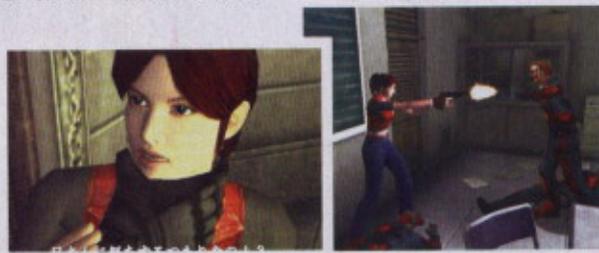
Você vai poder reproduzir todas as emoções do Supercross em sua casa. "SX Superstar" permite que você se torne o melhor no esporte, quem sabe chegando até ao ranking dos melhores do mundo. Mas isso não é tudo, o game foca-se na vida pessoal do atleta. Isso mesmo, você começa com sua pequena casa no subúrbio até conquistar aquela mansão na cidade. Chegar ao topo não vai ser uma tarefa muito fácil; vai ser preciso voar alto e derrotar seus oponentes para realizar todos os seus sonhos. Invista seu rico dinheirinho em casas, carros e belas garotas! Fique famoso realizando as manobras mais perigosas; o sistema é parecido com o de "Tony Hawk". 24 atletas à sua escolha, cada um deles com uma personalidade diferente e estilo próprio. Caso você se canse das pistas, o game permite que você crie suas próprias arenas com dezenas de peças intercambiáveis. O lançamento de "SX Superstar" será no meio desse ano para GameCube, Xbox e PlayStation 2.

Mergulhe em um mundo virtual

A Konami está preparando uma aventura baseada nos moldes de "Metal Gear Solid 2" com direito a todos os mecanismos das aventuras de Snake. Essa nova aventura se passa no futuro (que novidade!), mais exatamente no ano 2079. Depois de um acontecimento terrível que afetou todas as redes eletrônicas do mundo, a economia do planeta recebeu um impacto devastador. Nesse cenário apocalíptico, surgem as heroínas cibernéticas conhecidas como Cy Girls. Baseado em uma linha de brinquedos da Takara, o diferencial do game são as duas garotas, a hacker CG-01 e a ninja CG-06. Cada uma delas vai ter um sistema de controle diferente, assim como seus mundos e histórias. Elas são "divers" (mergulhadoras), pessoas capazes de mergulhar literalmente no cyberespaço. Apesar de serem independentes uma da outra, elas vão se encontrar em determinadas partes do game. Dualidade será um elemento importante da aventura. Além do controle diferente, as Cy Girls têm que conciliar as diferenças entre o mundo real e o cyberespaço. Mesmo assim suas tramas continuam diferentes. "Cy Girls" herda o visual de seu pai, "Metal Gear Solid 2", a diferença é que o jogo vai ter o auxílio de alguns filmes pré-renderizados para ajudar no desenrolar da trama. Até agora se sabe que o game será multiplataformas.

GAME NEWS

Uma série que não acaba mais

A série "Resident Evil" é totalmente exclusiva do GameCube, dessa forma o estúdio responsável pela série decidiu além de lançar novos episódios, relançar os antigos. Entre esses títulos está "Resident Evil: Code Veronica", que foi o primeiro game da série a não estrear em uma plataforma da Sony e sim no Dreamcast. Esse não foi o único detalhe que fez a diferença na série. "Code Veronica" foi o único a usar ambientes 3D renderizados em tempo real a não ser pela exceção de "Resident Evil 4". Um grande salto tecnológico foi dado, mas é só. A história e objetivos do game estão intocados: explorar mansões abarrotadas de zumbis sedentos de sangue, economizar o máximo possível de munição e sobreviver até descobrir todos os segredos de uma corporação maligna. Você vai mais uma vez encarnar Claire Redfield, que procura seu irmão Chris (iniciada em "Resident Evil 2"). O cenário da busca é uma mansão na Europa e uma base secreta na Antártida. Alternando entre os dois ambientes, você vai enfrentas dezenas de criaturas bizarras criadas por um vírus. Além de descobrir mais sobre a empresa Umbrella e a doença, você vai poder descobrir mais sobre o passado de Albert Wesker e do criador dessa arma biológica. Um game que não apresenta mais novidades, principalmente para os fãs, mas vale a pena dar uma olhada apenas pelo fato de estar no GameCube.

Um game feito para o cinema

A série "Wing Commander" começou sua carreira de uma forma, digamos, desagradável. Chris Roberts, o criador da série, tinha a vontade de encaminhar seu projeto para a Lucasfilm e transformá-lo em filme. Depois de receber um "não" em alto e bom som, o designer se uniu a Origin de Richard Garriott e criou a série com pretensões de cinema. "Prophecy", é o nome do primeiro jogo da série feito exclusivamente para o GBA. Esse novo game traz grandes novidades e a maior delas é o fato do game usar uma tecnologia da Blue Roses para alcançar gráficos em 3D no portátil, com muitos polígonos, texturas de vários tipos e efeitos especiais. Na jogabilidade, "Prophecy" segue a mesma linha da série. Sua tarefa é completar 48 missões no comando de sua nave estelar. O enredo do jogo vai se revelando à medida que você completa seus objetivos, trazendo surpresas e prendendo o jogador, qualidade difícil de se ver em games atuais. Serão nove naves espaciais no total, cada uma com suas características e arsenal. Para dar aquele toque de cinema, o jogo tem uma boa trilha sonora e pequenos "filminhos" ilustram os acontecimentos no decorrer das missões. Você quer mais? "Wing Commander: Prophecy" vai ter um modo para quatro jogadores simultaneamente, disputarem suas batalhas espaciais.

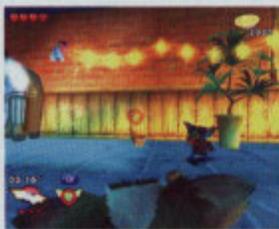
Explore uma montanha ao som do puro Rock

O jogo que serviu de porta de entrada da EA Big no mercado de jogos de esportes radicais foi um dos primeiros jogos do PlayStation 2: "SSX". Um bando de snowboarders pirados, em pistas mais do que esquisitas, conseguiu ser um dos maiores destaques do console. Depois de uma espécie de continuação intitulada "Tricky", o game recebe sua primeira versão totalmente inédita: "SSX 3" mas esse nome não é definitivo. Ao invés de viajar ao redor do mundo, construindo pistas doidas, a equipe que está produzindo o jogo decidiu se concentrar em apenas um único local, uma montanha completamente explorável. Você vai ter a oportunidade de explorar o gigante gelado e tentar encontrar mais de cem segredos. A trilha sonora é digna de um campeonato de esportes radicais, são bandas do calibre de X-Ecutioners, Felix Da Housecat, Queens of the Stone Age, entre outras. Os efeitos sonoros são um show à parte com direito a dublagens dos atletas do game, entre eles profissionais antigos como Mac, Elise, Zoe, Moby, Psymon e Kaori. O game será multiplataformas.

Os Polecats estão de volta e querem vingança

A gangue dos Polecats está de volta! Ben e sua turma pegam suas motos e novamente se metem em encrencas e não é só isso, alguns antigos conhecidos vão se encontrar. A Lucasarts está trabalhando a todo gás em "Full Throttle: Hell of Wheels", a continuação do clássico adventure da empresa. Toda as confusões começam quando a gangue de Ben percebe que as estradas de El Nada, um dos lugares favoritos da turma, estão completamente destruídas. Acreditando que os Hound Dogs são os responsáveis pela destruição, Ben leva seus amigos no seu encontro. O que eles não sabem é que estão sendo manipulados por uma força maior e se metendo em uma grande cilada! Nesse glorioso retorno e em sua jornada em nome da libertação das estradas, alguns antigos amigos de Ben estão de volta, Pai Torque, seu mentor e Maureen Corley, que é a nova presidente da Corley Motorcycles e para quem se lembra do game Maureen era um antigo interesse romântico dele. Além de resolver problemas e conversar muito, o game terá mais que isso. Você vai lutar contra gangues rivais e utilizar socos e chutes, fora uma grande variedade de armas como correntes, tacapes, garrafas, tacos de bilhar e até guitarras. A Lucasarts promete mais de quarenta armas diferentes. A data de lançamento ainda não está definida.

Os Gremlins vão virar jogo

O game, baseado no filme de mesmo nome, vai receber versões para PlayStation 2 e GameCube. A história do jogo se concentra em 20 anos depois do segundo filme da série. A cidade de Kingston Falls se encontra no mesmo local onde se passava o segundo filme numa tentativa de homenagear Billy e Gizmo com seus atos heróicos. É claro que Gizmo acaba se molhando e dando origem a centenas de Gremlins. Entre na pele de Gizmo e Stripe para tentar acabar com mais essa ameaça. O pouco que se sabe sobre o jogo é que muito do seu enredo vai ser voltado para a ação com uma pitada de estratégia. Vamos esperar para ver.

Novidades no Dreamcast

O Dreamcast é um console que teve o seu fim decretado aproximadamente entre os anos de 2000 e 2001, desde então pouquíssimos jogos foram lançados para o console, apesar de muitos fãs ainda apreciarem e muito o aparelho. Apesar de tudo, ele continua na ativa e vai receber um novo game, "King Of Fighters 2002" é a novidade para o console. Os arcades ferviam com esse game, disputas a todo o momento e a pancadaria desvairada marcou a carreira não só deste, mas de todos os jogos da série. Esse novo game é a despedida de KOF no Dreamcast. A Playmore, que tem os direitos dos games da SNK no Japão, liberou algumas notícias. Nessa versão existem algumas novidades. King Frenchwoman, seguidor de Muay Thai (e Shingo), será um dos participantes dos combates. Além disso, o jogo para Dreamcast traz também um modo "Challenge" dividido em três categorias: "Team Attack", "Single Attack" e "Time Attack". Além dessas novidades, KOF vai continuar o bom e velho game de luta que conquistou muita gente e certamente vai fechar a sua carreira no console com chave de ouro.

EN
T
MA

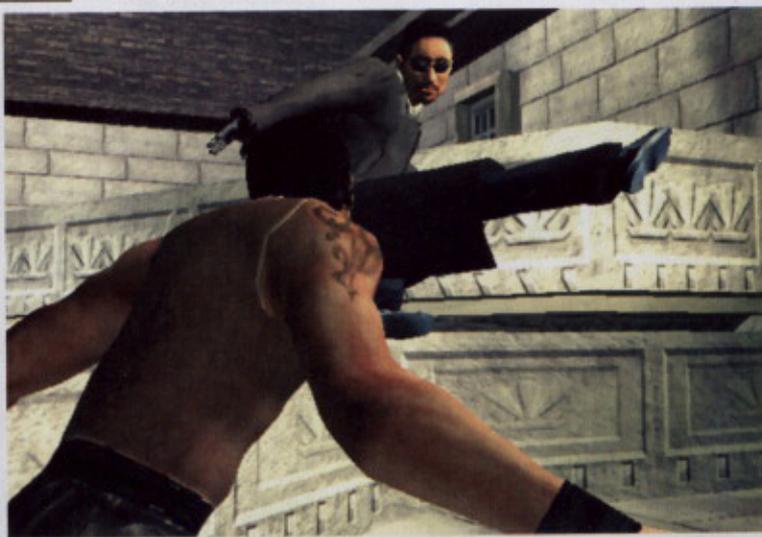
Enter the Matrix

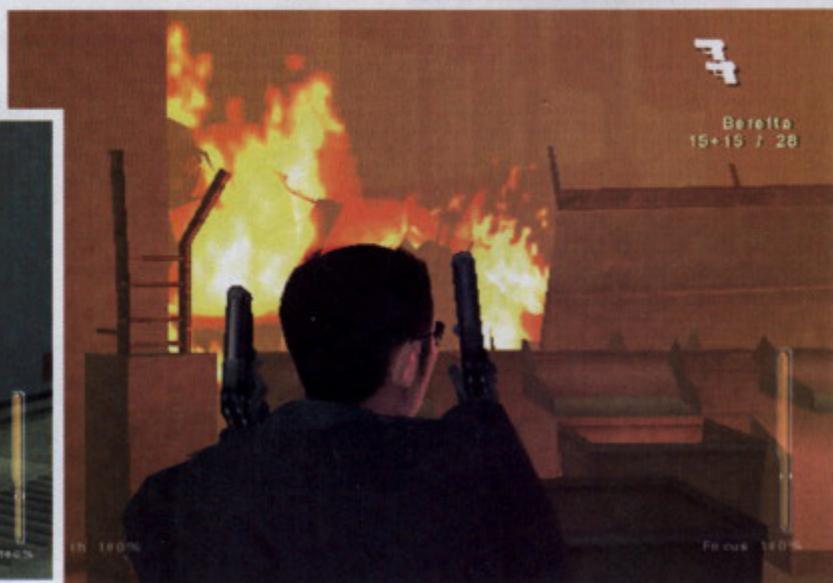
A hora é agora e o lugar é aqui

Os agentes estão prontos para seguir cada passo seu. Você pode desafiar a lei da gravidade e quebrar todas as regras. Que tal seguir o coelho branco? Enter the Matrix é a história dentro da história. Não entendeu? Ele é parte integrante de toda a saga Matrix. "The Matrix" recriou o gênero de filmes de ação para a indústria cinematográfica e para o público em geral, e toda a jogabilidade e tecnologia nunca vistas por trás de um jogo como Enter The Matrix com certeza irão redefinir a próxima geração de jogos. O que acontece nos dias de hoje é um cruzamento criativo no desenvolvimento de filme e jogo. Toda a equipe envolvida na produção do filme tem mostrado claramente sua animação e grande expectativa pela união entre o mundo interativo e o público

de The Matrix. Esse é o ano Matrix, é o ano para deixar os fãs com motivos para ficarem felizes. Além da estréia dos dois filmes, continuações da série, o game baseado no filme será lançado para o PC. E ainda mais, a série Animatrix (animes baseados no universo Matrix) circula pela internet. E não vai ser apenas para o PC, estão sendo esperadas as versões para Playstation 2, Gamecube e Xbox. "Enter the Matrix" será lançado em conjunto com o filme "Matrix Reloaded". Ele está em desenvolvimento pela Shiny (MDK, Earthworm Jim etc) e também participando da produção estão os irmãos Wachowski, diretores do filme. Yuen Wo Ping, criador das cenas de Kung fu do filme, coreografou as cenas de luta do game. Uma surpresa muito grande promete pegar muitos fãs, ao contrário do que se imaginava, o jogador não vai poder controlar o personagem Neo. De acordo com os produtores, algumas coisas "muito ruins" vão acontecer com o personagem, forçando a produtora do game a apostar em dois personagens periféricos na nova trama. Mas não se preocupem, pois é claro que Neo, Morpheus, Trinity, Oráculo e o Agente Smith participarão do jogo - dublados e com movimentos capturados dos atores oficiais. Niobe, uma bela morena num casaco de pele de cobra, e Ghost, mestre das Artes Marciais, vestido em um impecável terno preto, são os protagonistas do game. Não podemos nos esquecer de Sparks, o terceiro tripulante da nave Logos, ele presta seus serviços como operador de Niobe e Ghost durante suas missões na Matrix.

"Infelizmente, ninguém pode dizer o que é Matrix. Você tem de ver com seus próprios olhos. O que você escolhe, vermelho ou azul? "

Sparks é reconhecido como uma voz maluca e delirante do outro lado do telefone celular. Durante as suas missões dentro da Matrix, Niobe e Ghost estão em constante contato com Sparks, enquanto ele transmite informações importantes e fornece conselhos estratégicos. O que mais esperar além de cartuchos de balas voando, câmera lenta, giros e pulos, todos os ingredientes que vão fazer desse game um ícone assim como o filme. O game não será baseado no segundo filme. Ao invés disso, os irmãos Wachowski criaram uma trama totalmente nova para complementar o segundo longa-metragem, adicionando uma margem muito maior de entendimento para os fãs. Em determinados momentos do jogo, será possível ver algumas intersecções com a versão do cinema, mas segundo os autores, a experiência inteira só será possível testando ambos. A escolha do personagem trará revelações diferentes da trama. Outro detalhe que vai prender a sua atenção são as cenas de perseguição automobilística, cheia de toda aquela emoção exagerada atrás do volante. A boa notícia é que o game também estará repleto de cenas com direito a todos os tipos de manobras sem precedentes. Tudo isso levando em consideração que Niobe é a piloto do Logos, a nave que viaja pelo mundo real, fugindo dos grandes robôs com armas de Pulso Eletromagnético. O produtor do jogo diz que a maior preocupação da equipe de produção está em dar ao jogador a liberdade plena de executar as manobras dos personagens com muita facilidade, exatamente para que você tenha aquela sensação de que é o maior durão da área. Ande em direção a uma parede e seu personagem vai pular e

começar a andar de lado nessa parede. Obstáculos serão ultrapassados automaticamente com saltos muito bem elaborados e escorregões típicos dos filmes. Como já foi dito, o jogo vai ter muitas armas de fogo, mas as maiores armas dos personagens principais serão suas habilidades nas Artes Marciais. Soco e chute são o que não faltam, existirá um recurso chamado Foco; esse recurso vai dar ao jogador a chance de, em uma luta corpo a corpo, poder executar aqueles movimentos de câmera lenta e vai funcionar como um golpe final no seu oponente. Seus inimigos vão ter pescoços quebrados, braços deslocados, e até serão arremessados a distância com certa facilidade. Mas se você pensa que é só isso, tem mais, os heróis vão poder executar saltos imensos e supervelocidade. Todos esses poderes poderão ser ativados com o Foco. Mas não se preocupe, pois pancadaria não é tudo no game, fique atento à exploração; vasculhe todos os cantos possíveis para descobrir segredos, e como os cenários tanto "reais" como "virtuais" são vastos, não seria de admirar tantos segredos. O jogo conta também com uma terceira característica, que ficou por conta dos irmãos Wachowski: existe uma fase em que você vira um hacker e deve não só conversar com outros personagens em um chat, mas também hackear um cartão de memória para melhorar seus atributos.

"Outro detalhe que vai prender a sua atenção são as cenas de perseguição automobilística, cheia de toda aquela emoção exagerada atrás do volante.

Onimusha 3

Do Japão à França em mais de 400 anos

Está definitivamente confirmado o lançamento de Onimusha 3, mais um dos grandes sucessos da Capcom. Com o retorno da série, temos também o retorno do ator Takeshi Kaneshiro, que estrelou o papel de Samanosuke Akechi, o personagem principal do primeiro game, que de acordo com o release da empresa e pelas belas imagens, parece também fazer parte do elenco de Onimusha 3. Uma das maiores surpresas no jogo é a presença do francês Jacques (interpretado por Jean Reno, famoso ator marroquino - Leon de RE2) que será peça fundamental na novidade que Onimusha 3 traz, uma metade do jogo se passará no Japão, no ano de 1582, enquanto que a outra metade acontecerá na França em 2004. Ambos os personagens vão ter a capacidade de interagir entre si, recurso que foi amplamente apresentado em Resident Evil 0. A Capcom disponibilizou para os fãs mais ansiosos um vídeo promocional na internet. A série "Onimusha" era um antigo projeto para o Nintendo 64 que tinha o intuito de ser um "Resident Evil de ninjas". Depois de duas mudanças de console, o game acabou no PlayStation 2, e se tornou um sucesso em pouco tempo, alcançando a marca de um milhão de cópias vendidas! O segundo jogo da série foi bem diferente do seu antecessor e também agradou muito; agora a trilogia se fecha e com esperanças de prolongar ainda mais o seu sucesso. Esse novo game marca a volta de Samanosuke que pretende acabar com a ameaça demoníaca de uma vez por todas. O herói é transportado para a França de hoje em dia, onde se encontra com Jacques Blanc (o segundo protagonista) um policial francês. Usando e abusando do hardware do PS2, a Capcom afirma que dessa vez serão muitos inimigos simultâneos na tela e muito mais detalhados de que nos games anteriores. Além disso, as telas de fundo não serão mais pré-renderizadas, elas poderão se movimentar livremente e vão ajudar mais ainda na pretensão cinematográfica do jogo. O produtor Keiji Inafune garante que mais ação será adicionada, não dando muita chance para os elementos de RPG que cercavam "Onimusha 2". Samanosuke vai ter opções de lâminas (incluindo um conjunto de duas espadas), e Jacques utilizará técnicas de luta totalmente diferentes, usando metralhadoras e correntes. Ao que parece a trilogia tem fim com esse episódio, mas há quem diga que os produtores do segundo Onimusha estão trabalhando num quarto capítulo que vai ter uma trama independente.

Jak 2

Jak acaba de ganhar novos poderes

A empresa Naughty Dog demorou um pouco para apresentar um novo jogo para o PlayStation 2. Depois do lançamento do belíssimo "Jak & Daxter", que apresentava uma riqueza gráfica impressionante e era cheio de personagens carismáticos e engraçados, além disso a mecânica do jogo era um tanto quanto "manjada", era o esquema "colecione coisas" já tão reproduzido em outros jogos. Agora a produtora volta ao mercado com a continuação "Jak 2" que, de certa forma, leva adiante o mesmo preceito do primeiro jogo. Uma curiosidade é que o nome "Jak 2" veio por acaso, pois, na sua fase de produção, o game era chamado assim pela equipe envolvida no projeto. A trama retorna e Daxter continua sendo o mesmo bichinho peludo e os dois amigos entram em um portal desconhecido que os leva em direção a um futuro apocalíptico. Diferentes facções lutam pela supremacia de um arquipélago que foi todo destruído. Jak é seqüestrado por um dos grandes lords, conhecido como O Barão. O propósito do Barão é usá-lo em experiências científicas com Eco Negro, sofrendo a cada minuto, Daxter o salva. Felizmente as experiências não foram totalmente perdidas, Jak pode usar o poder do Eco Negro para se transformar em uma versão indestrutível dele mesmo. Ele ganha uma voz diferente e uma personalidade conturbada, um elfo que busca vingança acima de tudo, deixando de ser um cara bonzinho. Ele tem a capacidade de destruir tudo em seu caminho quando está nessa forma. Em determinados momentos, esse poder pode ser de grande ajuda. Dessa vez o jogo é feito para um público mais adulto e por esse motivo, sua fórmula foi modificada.

Ainda existem centenas de objetos para coletar, só que o game é baseado em objetivos. O herói tem de conversar com outros personagens para receber pequenas missões e viajar pelo mundo para resolvê-las, avançando na trama. Você deve estar pensando que assim o game vai acabar caindo na mesmice. Não vai, pois a trama está complexa, evitando que situações se tornem previsíveis. Daxter ganha mais ênfase no jogo, tendo mais participação e continuando sempre com suas tiradas sarcásticas e podendo ser controlado em determinadas partes do jogo. Com essa versão expandida, a produtora Naughty Dog aproveitou a deixa para melhorar a tecnologia do jogo. Aproveitando a mecânica de jogos como "Ratchet & Clank" e "Mark of Kri", a empresa recriou as cidades em tamanhos monumentais, cada qual com sua personalidade e animações próprias. O mundo em si está bem maior e mais fácil de se perder para aqueles que adoram se aventurar. O melhor de tudo é que as cidades estão caracterizadas como as de "Grand Theft Auto" pois você vai poder roubar veículos, atacar os cidadãos e atrair a atenção da polícia, tudo isso e muito mais simulando uma metrópole real, com dezenas de pedestres habitando os ambientes. A variedade é um chamariz do jogo. O protagonista continua com alguns movimentos e ganhou outros, além de itens e truques que vão dar mais opções ao jogo. Fora, veículos que você pode roubar, em um determinado momento da história, você adquire um skate voador. Lembra-se do filme "De Volta para o Futuro"? Esse skate vai dar acesso a diversos locais, isso tudo sem contar com as manobras no melhor estilo "Tony Hawk" que poderão ser executadas. Outras adições são quatro armas de fogo, que aumentam ainda mais o repertório do herói. E o melhor de tudo é que esses itens podem ser usados à vontade.

Giftopia

Um RPG nada tradicional

Giftopia tem uma regra principal: fugir da normalidade. O Nintendo 64 não foi um bom console para os admiradores de RPG. Os títulos lançados dificilmente atraiam o público e quase nunca alcançavam as características de jogos dos tempos do SNES. Agora a situação está se revertendo a favor do GameCube, que traz grandes jogos do estilo, um desses casos é "Giftopia". A Skip, o estúdio que está desenvolvendo o game é estreante no mercado, porém a equipe que está diretamente envolvida no game é de veteranos: Kenichi Nishi e Keita Eto trabalharam juntos em "Chrono Trigger", conceituado RPG da Square para o SNES. Com uma equipe como essa, já dá para imaginar o que esse game pode oferecer. "Giftopia" vai além dos gráficos com Cell Shading, ele aposta em originalidade e excentricidade. Você encara o papel de Pokkuru, um jovem que mora na ilha Nanashi. Ele está em uma fase muito feliz, pois vai participar de um ritual que marca sua entrada na vida adulta. Só que nosso herói acaba se esquecendo de comparecer ao ritual e por esse motivo, ele será para sempre considerado uma criança! Para resolver essa situação "desagradável", Pokkuru procura o prefeito para buscar ajuda, que lhe dá uma solução simples: refazer a cerimônia. Agora o problema é pagar a cerimônia que custa 5 milhões de Manes (a moeda local). Você tem a missão de ajudar o garoto na sua busca pelo dinheiro. Com a ajuda do prefeito, sua filha Kyappie, Mappo, o robô que tem o desejo de ser policial e o bode Yukio, em uma grande jornada que provavelmente levará Pokkuru a lugares imprevisíveis e diferentes aventuras. Um dos objetivos de "Giftopia" é escapar das normas dos RPGs tradicionais e adicionar novos conceitos ao gênero. O RPG está sendo descrito como "alternativo" pelo site MagicBox, por deixar de lado um dos elementos mais básicos: batalhas e ganho de experiência. O protagonista terá de resolver tanto os seus problemas quanto os de outras pessoas: ajudar um pescador a se tornar o melhor no que faz, realizar o sonho de uma jovem de se tornar uma atriz, entre muitos outros que só um RPG poderia oferecer. Os personagens do jogo são carismáticos e têm total liberdade de exploração de ambientes. Você é atirado em um mundo virtual repleto de bichinhos legais e além de tudo dar asas à sua imaginação para fazer o que você bem entender.

Harvest Moon

Bem-vindo a um mundo bucólico

Harvest Moon é um game que acompanha a onda dos simuladores, um belo simulador de fazenda que lembra "Zelda" para SNES. Você ficará no papel de um fazendeiro que tem a missão de gerenciar plantações, finanças, suas cabeças de gado e é claro, sua vida pessoal em uma pequena cidade do interior. Nada como a calmaria do campo, a paz e tranqüilidade sonhada por tantos e agora ao alcance da sua mão. Em relação a sua vida pessoal, o game se assemelha muito a "The Sims" no qual você pode namorar, ter filhos e construir sua família, além de tentar criar novas e boas amizades. De acordo com a produtora Victor, essa nova edição para o GameCube, que vem intitulada "A Wonderful Life", será a melhor da série, e com todos os detalhes que a equipe de produção sempre quis adicionar e só agora teve a oportunidade. Harvest Moon vai ter uma conexão com o GBA, dessa forma os fazendeiros virtuais poderão aproveitar seis histórias alternativas que exploram os 30 anos virtuais do jogo, o que garante para todos muitas horas de diversão e um ótimo motivo para finalizar o game várias vezes. Haverá mais de 40 personagens na comunidade rural onde o jogo acontece, portanto conseguir uma garota não deve ser tão difícil para um agricultor de sucesso. Novidades na parte da agropecuária e hortifrutigranjeiros incluem vários novos animais, a possibilidade de cultivar uma grande diversidade de vegetais e até criar alguns híbridos. Harvest Moon: Friends of Mineral Town tem também já o seu lançamento previsto para o GameBoy Advance, mas sem data prevista.

Wolverine´s Revenge

Dessa vez o seu fator de cura é inútil

A Marvel Comics deve muito a um dos personagens mais enigmáticos das histórias em quadrinho: Wolverine. Esse homem, de personalidade e carisma altos, volta para o mundo dos jogos com força total. Muitos mitos e lendas cercam a vida de Wolverine, até hoje seu passado é obscuro e ninguém pode afirmar com certeza que sabe algo em relação à vida desse homem. Agora depois de muitos jogos, nosso herói volta em grande estilo nos consoles de última geração. Aproveitando a onda cinematográfica dos X-men, "Wolverine´s Revenge" aparece pelas mãos da recém-criada GenePool Software, em conjunto com a veterana Activision. Nele, o herói selvagem embarca em uma viagem que remonta todo o seu passado, em sua jornada, acabará passando pelos laboratórios nos quais aconteceram as pesquisas para o projeto Arma X. Ele tem como objetivo principal encontrar a cura para uma bomba biológica que foi implantada em seu organismo pelo Departamento H, e além de tudo está programada para explodir em 48 horas. É claro que Wolverine não merece um roteiro qualquer. E essa história foi escrita por ninguém menos que o renomado escritor de quadrinhos Larry Hama.

Muitas aparições especiais estão programadas para o game, o Professor Xavier (dublado por Patrick Stewart, o ator que interpreta o professor no filme!) é uma delas, o Fera também ajudará o herói. Mas nem todas as celebridades ajudarão o canadense como: Fanático, Magneto, Dente-de-Sabre e Wendigo. A qualidade gráfica do game está indiscutível, assim como seu roteiro está muito bem construído. "Wolverine´s Revenge" está programado para ser um game multi plataforma e em todas as outras versões, tanto a sonoridade como os gráficos não deixam nada a desejar. A aventura é em terceira pessoa e todos os famosos poderes de Wolverine estarão presentes: fator de cura, sentidos amplificados, garras de adamantiun, esqueleto indestrutível e uma das mais conhecidas capacidades que é a de encher todo mundo de porradas! Afinal de contas, ele é o melhor no que faz...

Virtua Fighter 4: Evolution

Uma verdadeira evolução nos jogos de luta

A Sega está de volta com a famosa série Virtua Fighter, dessa vez ele vem com o nome "Evolution". Algumas modificações foram feitas em "Virtua Fighter 4" para que essa nova versão viesse agradar ainda mais aos fãs da série. Os gráficos estão revisados e melhorados em vários aspectos; alguns golpes foram retirados e outros adicionados e a terceira mudança que chama mais a atenção é a adição de dois novos personagens. Agora essa nova versão está chegando ao PlayStation 2. Os dois novos lutadores são: Gô Himori, um judoca um tanto quanto "estranho", e um campeão de kick-boxing chamado Brad Burns. Para garantir que o game não ficasse descaracterizado, nem por personagens muito fortes nem por muito fracos, a divisão AM2, responsável pelo desenvolvimento do jogo, fez o possível para garantir o equilíbrio do game, retirando alguns dos golpes mais poderosos do jogo, mas é claro, acrescentando outros tipos de ataques. Voltando a falar nos gráficos, a AM2 fez com que as telas de espera ficassem bem menores e com gráficos suaves; um efeito de chuva que pode acontecer a qualquer momento, durante as batalhas, dá um toque de realidade e emoção. Existem três novos modos de jogo: o mission mode que é o modo mais simples para um jogador, no qual você deve completar alguns objetivos, como lutar 20 vezes com um mesmo oponente ou bloquear dez ataques; o quest mode que vai utilizar os serviços do VF.net, um site onde podem ser encontradas missões especiais e o scramble battle. Nesse modo, você vai ter suas lutas momentaneamente interrompidas e fará uma pequena missão valendo pontos ou dinheiro.

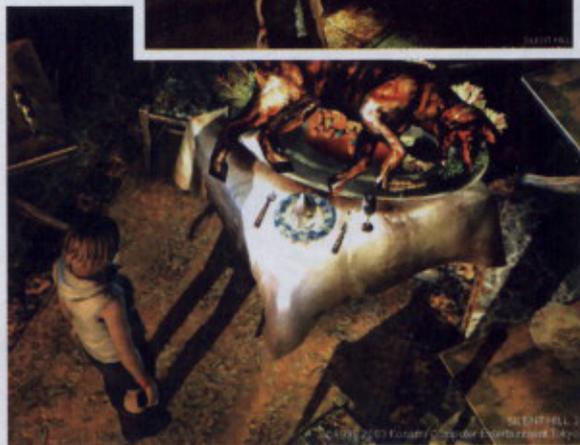
Alguns golpes foram retirados e outros adicionados e a terceira mudança que chama mais a atenção é a adição de dois novos personagens

Silent Hill 3

Tenha medo de apagar as luzes à noite

Quem não levou bons sustos com a série "Resident Evil"? Entre tantos outros que ofereceram horas de medo e sustos, com zumbis quebrando portas e aparecendo do nada, Silent Hill se destacou por seu terror psicológico. Algo mais discreto sempre foi a pretensão do game, algo que fazesse você ter medo de apagar a luz antes de dormir. A série da Konami, que estreou em 1999 no Playstation, prepara-se para conhecer novas fronteiras. O primeiro jogo deixou muita gente assustada diante do seu PlayStation, indo contra todos os princípios básicos do gênero "Horror de sobrevivência" e ainda assim deixando muita gente de cabelo em pé. O segundo apostou em algo mais visceral, mas ainda assim perturbador. E agora o terceiro jogo promete voltar às suas raízes e com gráficos ainda mais realistas. Para os iniciantes da série, cabe uma explicação: nenhum dos jogos mantém relação alguma com a versão anterior, com a exceção das diabólicas aventuras que se passam na macabra cidade de Silent Hill. Realidades alternativas, acontecimentos paralelos, pactos com demônios e maldições antigas são fatores comuns, mesmo porque a cidade normalmente está sempre deserta!

Realidades alternativas, acontecimentos paralelos, pactos com demônios e maldições antigas são fatores comuns mesmo porque a cidade normalmente está sempre deserta

A Konami ainda faz algum mistério ao redor do enredo, mas antes de qualquer coisa, prepare-se para dizer adeus a James. Depois de encontrar a família toda (no original procurava a filha e no segundo título a mulher) o eterno sobrevivente acaba de morrer nas mãos da equipe responsável por este jogo. É óbvio que eles não querem estragar toda a surpresa, mas sabe-se que a protagonista desse jogo será uma garota chamada Heather, tão atormentada quanto seus predecessores. Outro pequeno detalhe a ser comentado é em relação às armas, é claro que também lá estará o famoso pipe, ou as clássicas espingardas. Mas uma metralhadora representa uma autêntica revolução neste mundo, uma vez que será a primeira arma automática a ser vista na famosa cidade de Silent Hill. Não existe uma confirmação oficial, mas esperamos que o elemento mais famoso da série, o rádio, volte com aquela estática que era usada para "detectar" os inimigos. A Konami fez um pronunciamento afirmando que o jogo vai aparecer primeiro na mão dos europeus antes mesmo dos japoneses e americanos. A previsão para o lançamento game na América é para meados de agosto. Quanto às novidades na animação, é quase certeza que Heather agirá de forma mais convincente (em comparação a James) quando perde o equilíbrio diante dos precipícios, ou tropeça nos diversos obstáculos. Nem o som escapa a essa onda de novidades! O antigo motor S-Force 3D será substituído por um novo sistema. Aliás, a este respeito é certo que poderão contar com a inclusão de novos efeitos acústicos, tudo para emprestar ainda mais suspense no jogo.

Zone of the Enders Second Runner
Prepare seus robôs de combate para a guerra

Muito se fala sobre games que ainda não foram lançados. A leva de informações que circulam por todos os meios de comunicação é gigantesca, o que acaba ofuscando o brilho do jogo em questão. "Zone of the Enders" é o caso típico de que muito se falou e pouco se fez, o simulador de combate com robôs gigantes tinha muitas qualidades, só que acabaram sendo muito pouco exploradas e deixaram muita gente a ver navios. Apesar de levar o nome do criador de "Metal Gear" o baixo orçamento e cronogramas apertados afetaram o resultado final da produção. A continuação "The Second Runner" chegou para mostrar que nem sempre a propaganda é necessária para mostrar um belo jogo. Os robôs gigantes de combate chamados de Orbital Frame estão de volta e com eles a Inteligência Artificial ADA. Mas ao contrário do que muitos imaginavam, esse game não vai seguir de onde o último parou, a história prossegue dois anos depois. Jehuty não foi escalado para lutar contra os colonos marcianos que pretendiam se revoltar contra a Terra: pelo contrário, ao invés disso, ele é escondido em Calisto, uma das luas de Júpiter. Agora você vai controlar Dingo Egret, um minerador que descobre um robô. Dessa forma o herói acaba se envolvendo em uma guerra contra a sua vontade, e se vê forçado a lutar pela sua sobrevivência e por justiça. As evoluções desse game vão além de seu roteiro; chegam a beirar a excelência. A jogabilidade está mais refinada, controlar Jehuty está muito intuitivo e dessa vez a estratégia é necessária para um comando mais preciso. Enquanto em "Zone of the Enders" a apelação mandava, agora é preciso planejar muito bem suas técnicas, sabendo o momento certo de usar a tela, por exemplo, para atacar ou mesmo se defender. O visual do game só melhorou com o passar do tempo. As cenas de CG (Computação Gráfica) foram trocadas por desenho animado, e a parte de interatividade receberam um tratamento de Cell Shading que deram um tempero especial ao "Zone of the Enders". Não posso deixar de mencionar a parte sonora que está excelente. São músicas que acompanham a ação, criando um clima diferente a cada fase, e são tão boas que poderiam muito bem serem ouvidas no seu aparelho de som. Saudosistas ganham até uma versão cantada de um dos temas de "Gradius", mostrando uma dedicação e extrema atenção aos pequenos detalhes. Vale lembrar que "The Second Runner" tem algumas características que se aproximam muito de Metal Gear, tanto em efeitos sonoros, como na interface dos "saves", muitos acreditam que isso seja apenas uma homenagem, já outros acham que para que o game nãq atrasasse um pouco mais, aproveitaram.-se de algum material pronto para adiantar a produção. Eu prefiro acreditar na primeira hipótese. Como o próprio Hideo Kojima disse: a continuação é tudo que o game original deveria ter sido. "É ver para crer".

Choplifter

Outro jogo clássico dos arcades está de volta e prestes a receber um tratamento da nova geração. A Xicat traz Choplifter: Crisis Shield. Em 1985, Choplifter era um dos ícones em games de arcade. As combinações giravam em torno de tiros contra bases e o emocionante resgate de prisioneiros de guerra que transformou este jogo num dos mais viciantes títulos "da antiguidade". Ele também foi o responsável pelo destino final das economias de muitos adolescentes. A Xicat Interactive planeja agora trazer a experiência de Choplifter para uma geração completamente nova de jogadores. Choplifter: Crisis Shield mantém a jogabilidade do original, utilizando um helicóptero para resgatar pessoas, mas o jogo recebe uma renovação completa de simulação de vôo, permitindo que você possa pilotar seis helicópteros (civis e militares), cada um construído nos moldes das máquinas reais. O desafio de salvar vidas numa série de missões mortais, incluindo a queda de um avião nas montanhas e uma ameaça de bomba em um automóvel que corre em alta velocidade, continuam, agora com um toque a mais; ao todo serão 22 missões. Tudo fica ainda mais complicado pelos efeitos climáticos realistas, incluindo ventos cruzados, chuva, neve e um tornado. Felizmente, você pode contar com uma vasta seleção de equipamentos que vão ajudar nas missões, incluindo um canhão de água, um guincho e a ajuda de uma equipe de especialistas no terreno. Choplifter: Crisis Shield, ainda não tem uma data exata de lançamento e será apenas para o PlayStation 2.

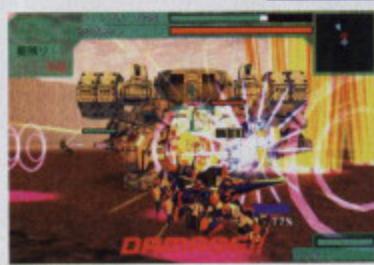
Sly Cooper

Muita diversão está sendo prometida para o PlayStation 2 com o novo game anunciado pela Sony. Você vai guiar um guaxinin que recebe o nome de Sly. No seu aniversário de oito anos, Sly ganha um manual prático que ensina como ser um ladrão perfeito. Porém, esse livro que é uma relíquia de família, e é passado de geração em geração, foi roubado. E sua missão é recuperá-lo ao mesmo tempo em que vai usar toda a sua capacidade e tentar que pode ser o melhor ladrão de todos os tempos. A grande sacada do game, como você já deve imaginar, é a capacidade de ser furtivo e se esconder na hora mais exata, um estilo consagrado em "Metal Gear". Durante a aventura, você terá de disputar vários minigames, pilotar diversos veículos e enfrentar poderosos chefes. O game estaria garantido só pela originalidade, mas a produtora Sucker Punch fez mais: adicionando um visual de desenho animado e gráficos bem detalhados, a ação se desenrola de uma forma suave, aproveitando-se muito bem da capacidade do PS2.

Transformers

Uma das maiores séries de animação dos anos 80 está retornando em forma de game no PlayStation 2, graças a Takara. O game é baseado na grande saga dos robôs que se transformavam em diversos tipos de máquinas, mas o tipo mais comum eram os veículos. O título "Transformers" está sendo desenvolvido pela empresa Winkysoft, responsável pela famosa série de robô japonesa Super Taisen Robot, e também co-produziu RayBlade e o primeiro Zone of the Enders. Existe um vídeo na Internet que é de encher os olhos, sobretudo daqueles que acompanharam as histórias da primeira geração na televisão brasileira. O trailer parece ser composto apenas de seqüências pré-renderizadas e traz personagens clássicos como Optimus Prime e Megatron. Muitos dos Autobots e Decepticons estão representados no vídeo. Dessa vez a Takara, que é a responsável pela marca transformers no Japão, decidiu apostar em um jogo baseado no desenho. Por enquanto intitulado como "Transformers Generation Zero", o game está sendo desenvolvido pela mesma equipe de Super Robot Wars para o Saturn e ZOE: The Fist of Mars para o Game Boy Advance. Recentemente, os Transformers sacudiram o mercado norte-americano com o lançamento de uma nova série em quadrinhos pela Dreamwave Productions. Com o renovado interesse pela franquia, o game deve seguir pelo mesmo caminho.

Virtua on Mars

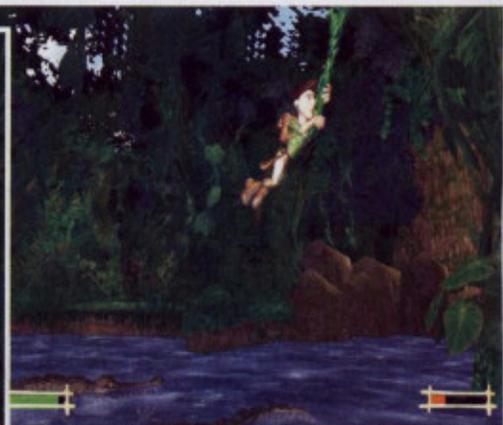
A Sega era uma empresa de grandioso porte na década de 90, aos poucos foi perdendo autonomia no mercado, e seus lançamentos não colaboravam em nada para a recuperação da empresa. Jogos cult sempre foram lançados e nem sempre foram sucessos comerciais. Um dos exemplos é a série "Virtual On", na qual os jogadores usam manches para controlar robôs gigantescos em lutas tridimensionais. Essa versão é muito popular no Japão, e desde o lançamento da versão caseira (Dreamcast) chamada de Virtual On Oratório, os japoneses não vêem a hora da chegada de uma nova versão. Dessa vez a empresa Hitmaker está se encarregando de preparar uma nova versão que promete utilizar todo o poder do PlayStation 2 para balançar o século XXI. Estarão presentes no game mais de 40 personagens diferentes envolvidos em uma trama envolvente e com dezenas de surpresas. Você vai fazer parte de uma equipe chamada de Forças Especiais Robóticas que tem que fazer o possível para manter a paz na galáxia. Sua arma é um Virtuaroid, um grande policial metálico. Com ele, você deve completar missões que vão de ataques às bases inimigas até a defesa de comboios civis. Para que os iniciantes no jogo não fiquem muito perdidos, a empresa preparou um sistema de controle bastante simplificado, que resgata todas as possibilidades do game original, (ainda usando dois direcionais). "Marz" parece uma grande homenagem da Sega aos fãs de todas as idades, trazendo um bom jogo, muitas qualidades para os iniciados e muitas surpresas para não decepcionar ninguém.

The Suffering

O horror não tem mais fim

Para os amantes dos sustos e calafrios, a Midway está preparando um jogo que promete abalar os alicerces da indústria dos games de terror. The Suffering (O sofrimento) é o mais novo game do gênero "survival horror game" que deverá agradar a gregos e troianos. Toda a trama do jogo vai girar em torno de um único personagem chamado Torque, que foi acusado e preso por um assassinato que aparentemente não cometeu, ou terá cometido? Algumas aparições fantasmagóricas e espíritos vindos do além libertam Torque, que agora se vê tentado a descobrir tudo o que aconteceu no seu passado e fazer o possível para desvendar todos os mistérios que cercam sua vida. Torque vai ter a capacidade de se transformar em um monstro que com sua fúria vai ter poder suficiente para dizimar 12 criaturas. Os finais reservam as surpresas do jogo, pois serão 3 diferentes, 10 armas para destruir tudo o que você encontrar pelo seu caminho, 9 fases e muito mais material adulto, o que garante que o game vai chegar com classificação para maiores de 18 anos. As criaturas do game levam a assinatura de Stan Winston, um dos ícones do cinema, tendo criado criaturas para os filmes: Edward Mãos de Tesoura, Jurassic Park, A.I., Aliens e T3, o próximo filme de Arnold Schwarzenegger.

Pitfall Harry

Harry está melhor do que nunca

Para os mais velhos, "Pitfall" é um ícone de uma geração. A criação de David Crane está pronta para invadir, com o mesmo charme do passado, as plataformas de nova geração com uma aventura inédita e muito divertida. Do mesmo modo que no Atari 2600, você vai poder explorar florestas, montanhas e cavernas, todas repletas de perigos e dificuldades. A recompensa para todo o esforço? Muitos tesouros. O pequeno Harry é o protagonista do game, um bravo aventureiro que usa toda a sua habilidade atlética para desbravar as matas e pular em cipós. Tudo se passa nas florestas da América do Sul! Harry terá que atravessar 50 fases repletas de quebra-cabeças, inimigos e surpresas que não acabam mais. Os gráficos são repletos de muito bom humor e ricos em detalhamento. As habilidades de Harry são aumentadas à medida que os desafios são completados. As manobras de combate são aperfeiçoadas, com determinadas seqüências de botões, novos golpes podem ser desferidos. Além disso, se Harry coletar os itens especiais pelas fases, poderá disputar a medalha de ouro nos "Jogos Olímpicos Nativos" (uma coleção de divertidos minigames).

Soldier of Fortune

Sua missão: combater o terrorismo

A continuação de "Soldier of Fortune", um dos games para PC mais aclamados, virá para o Xbox. Quem fica por conta dessa adaptação é a empresa Gratuitous Games. Na nova versão "Soldier of Fortune II: Double Helix" você vai assumir o comando de uma consultoria militar, seu nome é John Mullins e seu emprego é em um grupo antiterrorismo conhecido como The Shop. John irá se deparar com cientistas russos que têm em mente usar uma arma bioquímica. Agora todos os tipos de missões serão encarados, desde resgate a reféns até espionagem. Todos os recursos gráficos estão aperfeiçoados e muito bem aproveitados como na sua versão para PC, as animações e reprodução das armas são excelentes. Os cenários também recebem uma atenção especial e apresentam locais de combate autênticos em lugares como Praga, Colômbia, Hong Kong e Kamchatka. Além de todos esses recursos, os cenários e até mesmo as missões são inspiradas na vida real de John Mullins. Acreditem, esse homem existe na vida real. Para completar o pacote "Double Helix" vai ter suporte para o Xbox Live para as partidas multiplayer que incluem deathmatch, team deathmatch, eliminação e infiltração.

Star Wars Galaxies

Que a força esteja com você mais uma vez

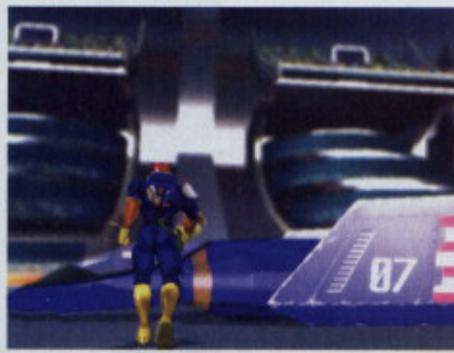
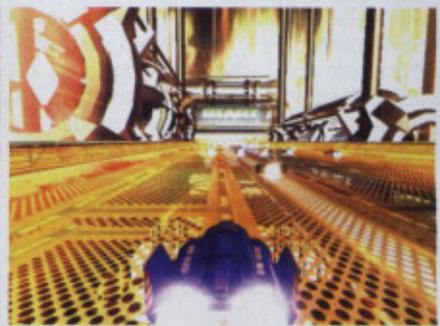
O que dizer de um game que recebe o título de Star Wars? Agora o que dizer do novo game chamado Star Wars Galaxies? A resposta é impressionante. Toda a magnitude começa logo na montagem do personagem. Você vai ter ao seu dispor uma gama de oito raças diferentes, além disso, o menu de customização é bem vasto. Todos os detalhes do seu personagem podem ser mudados, transformando-o em uma peça única. A forma física como gordura, percentual da massa muscular, altura, tamanho dos membros e por aí vai. Tatooine, terra natal de Luke Skywalker, está perfeita; todo ambiente desértico, as criaturas conhecidas da saga. Você vai poder usar essas criaturas como meio de transporte ou de carga. Entrando na cantina de Mos Eisley, vimos a banda tocando, dançarinas se exibindo e toda a gama de criminosos da galáxia tomando drinks e conversando. Continuando nosso passeio pelo game, entramos no castelo de Jabba the Hutt com seus robôs e dançarinas, até seu braço direito Boba Fett. A empresa afirma que até o lançamento do jogo o calabouço de Rancor também estará presente nesse cenário. As cenas de combatem seguem a qualidade, os Stormtroopers e os andadores AT-ST são excelentes. Como se trata de um RPG, as opções que podem ser seguidas são inúmeras, porque não deixar a vida de combatente e tornar-se um vendedor de naves, um criador de animais ou mesmo trabalhar em um bar? Se ainda assim você optar por ser um guerreiro, terá a opção de se unir às tropas comandadas por Boba e passar para o lado negro da força. Será possível tornar-se um Jedi, mas essa tarefa não vai ser para qualquer um. Todos os personagens conhecidos da saga estarão presentes: Darth Vader, o Imperador, Luke Skywalker, Han Solo, R2-D2, C-3PO e muitos outros. Seus atos vão definir o lado da força do qual você fará parte, portanto, muito cuidado.

F-Zero

Capitão Falcon está de volta

A jornada volta e com a promessa de ficar no coração de todos os jogadores depois da primeira versão de 1990. F-Zero foi um dos primeiros games a demonstrar novas tecnologias a serviço da diversão. No início de 1991, a Nintendo lança F-Zero para o Super Nes, e logo após, o game começa a ganhar fama internacional. O game mostra uma interface rápida, típica de um game de corrida futurista que esbanjava tecnologia e efeitos em 3D baseados no Mode 7, um programa para simular uma corrida em 3D em um console caseiro que tinha meros "16 bits" o que para a época era um espetáculo de primeira linha. A jogabilidade de F-Zero era muito boa, sem mencionar o visual e o som, que às vezes acabava sendo um pouco repetitivo, mas por esse motivo, são poucos os que tiveram o prazer de jogar esse game e não se lembrar de suas músicas. Quem não se lembra também das "manhas" contidas no game, como uma "super largada" ou os atalhos secretos que eram ótimos para ganhar alguns segundos a mais. Acabava de nascer mais uma das estrelas da Nintendo. Ainda hoje o game deixa saudades nos aficionados por corridas e saudosistas de plantão, até aqui mesmo na redação, quando não estamos comprometidos em levar informações de primeira linha para vocês, nos pegamos competindo às primeiras posições em F-Zero. Voltando ao presente. Ao longo dos anos, a Nintendo acabou revisitando a série F-Zero, ela foi lançada para o console Nintendo 64 e mais recentemente teve outra versão para o Game Boy Advance. Agora através de uma parceria, a Nintendo e a Sega, com uma divisão chamada Amusement Vision, criaram a mais nova e surpreendente versão do clássico que recebeu o título de F-Zero GC. Além desse game, as empresas estão trabalhando em F-Zero AC para Nintendo's Triforce (um fliperama). As duas versões usarão o Gamecube's Memory Card 59 para estarem conectadas. Isso quer dizer que você pode salvar o game no console e jogar no árcade. Os criadores da série, Shigeru Miyamoto, Takaya Imamura e Isshin Shimizu, serão os responsáveis pela direção artística do título, enquanto a Sega fará a programação do jogo. Quem diria que as duas grandes rivais do passado, hoje iriam se unir para reviver um clássico dos games. Existirá um cartão de memória que permitirá a troca de informações entre as duas versões (Árcade e Game Cube). Isso quer dizer que você pode salvar o game no console e jogar no árcade. Dessa forma F-Zero poderá ter mais de trinta corredores diferentes. Cada uma das duas versões terá algumas pistas exclusivas para diferenciá-las. Alguns personagens novos poderão ser incluídos, chegando a um total de até 30 corredores. A trilha sonora retoma a sonoridade ouvida em F-Zero X, um heavy metal com alguns toques eletrônicos. O game parece se aproximar muito do espírito do game original para SNES. A quantidade de detalhes impressiona, serão pistas com dezenas de curvas e retas de tirar o fôlego. Algumas pistas terão um visual noturno, o que aumenta a emoção e demonstra a qualidade técnica com as pistas decoradas em neon. Algumas novidades estão implantadas nessa nova versão, como a possibilidade da visão em terceira ou em primeira pessoa do cockpit, um modo expansivo para multiplayer e a possível inclusão de um editor de pistas (não confirmado). "F-Zero deixa de ser um simples game de corrida para passar a ser um game de direção, os carros serão muito mais rápidos se não houver fricção do carro com o solo. Para isso, o piloto vai ter que manejar muito bem o carro além de se preocupar com os outros pilotos". Essas são as palavras de Shigeru Miyamoto.

ENTER THE MATRIX

ENT
MAT

ER
E
TRIX
Este pôster é parte integrante da revista Gamers - Não pode ser vendido

ENTER THE MATRIX

Uma história
de sucesso
e tragédia.
NIRVANA
(Eles tinham o verdadeiro TEEN SPIRIT)
escala
R-GB 58 - R$ 4,90
R-GB 54 - R$ 4,90
P-CMM 68 - R$ 2,90
R-CRCLIP 19 - R$ 4,90
P-CMM 51 - R$ 2,50
R-CRCLIP 16 - R$ 4,90
R-MMLTEX 03 - R$ 3,90
NIRVANA
NIRVAN
NIRVANA
NIRVAN
GRUNGE NA VEIA
Nirvana
Nirvana
Letras Traduzidas
QUER SABER MAIS... ADQUIRA JÁ ESTES EXEMPLARES!
ASSINALE ABAIXO AS REFERÊNCIAS E QUANTIDADES QUE DESEJA RECEBER
[ ] R-GB 58 [ ] R-GB 54 [ ] P-CMM 59 [ ] R-CRCLIP 19
[ ] P-CMM 51 [ ] R-CRCLIP 16 [ ] R-MMLTEX 03
Mande CHEQUE NOMINAL, CHEQUE CORREIO ou VALE POSTAL para EDITORA ESCALA LTDA, Caixa Postal 16.381 - CEP.: 02599-970 – São Paulo/SP. Você receberá em sua casa, sem nenhuma outra despesa, em até 30 dias. Não é necessário recortar sua revista, basta mandar cópia ou xerox deste cupom. OBSERVAÇÃO IMPORTANTE: Os leitores que fizerem opção pela compra através de VALE POSTAL, favor preencher também a última linha do mesmo com os códigos das revistas.
PARA MAIORES INFORMAÇÕES, LIGUE (0**11) 3966 - 3166
Desconto de
30%
para pedidos acima de 10 (dez) exemplares. (Não precisa ser necessariamente da mesma edição)
CONHEÇA OUTRAS REVISTAS. CONSULTE NOSSO SITE: www.escala.com.br

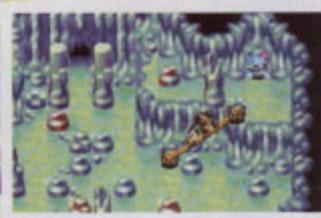
Donkey Kong Country

O ressurgimento do herói mais conhecido da Rare e quiçá do mundo, "Donkey Kong Country", está de volta e dessa vez no GBA. O game teve a sua fase mais conhecida no SNES onde usava imagens de CG (Computação Gráfica) em 3D. Apesar de ser 2D, o visual desse novo game simula uma interface 3D; o que não era possível com a tecnologia da época. O truque acabou ficando popular, mas a fórmula do game é a mesma, ou seja, tão divertida quanto antes. Donkey Kong, junto de seu sobrinho Diddy Kong, tem que recuperar seu estoque de bananas roubado pelo perverso lagarto K. Rool. Esse jogo permite a cooperação entre dois jogadores, com opções para um ou dois portáteis; a selva está repleta de segredos para serem desvendados pelo jogador mais atento. As novidades dessa edição são dois minigames inéditos, um deles é de pesca com a personagem Cranky e o outro de dança com Candy, uma galeria de arte. A opção de salvar em qualquer parte é uma ferramenta que analisa a habilidade do jogador.

Harvest Moon: Friends of Mineral Town

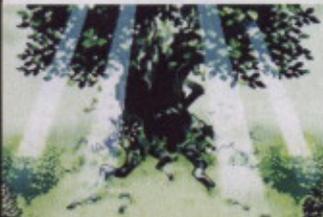
O que sairia de uma mistura de entre "Zelda", "SimCity" e "Animal Crossing"? A resposta é "Harvest Moon", um título divertido e um cenário bucólico para o portátil da Nintendo. Você inicia o game como um fazendeiro que herdou um terreno de seu avô. Escolha quais sementes de plantas você prefere, quais animais criar e repetir tarefas diárias, típicas de uma fazenda, como regar, alimentar e colher. Você deve ir até a "cidade grande" para comprar novas ferramentas de trabalho e interagir com seus habitantes. O objetivo principal do jogo é ser feliz. Se você vender os produtos cultivados na sua fazenda, pode conseguir dinheiro. Além de investir na sua produção, pode também investir na sua vida e aumentar sua casa e quem sabe conquistar o coração daquela bela jovem da cidade. Cada uma das garotas necessita de uma técnica diferente para ser conquistada. Outro detalhe é que os habitantes da cidade podem tratá-lo de maneira diferente ao longo do jogo, pois cada partida se desenrola de maneira diferente. As condições climáticas são reproduzidas com perfeição; as simulações de estações do ano são muito boas e até datas comemorativas acontecem em determinadas cidades. "Harvest Moon: Friends of Mineral Town" poderá ser conectado a "Harvest Moon: It´s a Wonderful Life", a versão para GameCube.

Golden Sun: The Lost Age

Só se passaram seis meses do lançamento do primeiro Golden Sun para GBA, e como a Camelot não dorme em serviço, aproveitou a chegada da E3 e anunciou o lançamento do segundo título da série. A primeira versão do game se tornou muito popular entre os amantes do portátil, o que garante que antes mesmo de ser lançado "Golden Sun: The Lost Age" já vai ser um sucesso. Ainda não se sabe muito sobre o enredo do novo game, mas sabe-se que a história vai ser mais expansiva e terá três novos jogadores: Felix, Sheba e Jenna. Seus personagens vão poder se juntar a outros grupos durante a aventura. Você vai ter a possibilidade de juntar muitos 'djinn', que podem fazer a diferença no grau de habilidade de seus personagens ou serem usados durante as batalhas para resolver certos puzzles. O game ainda não tem uma data de lançamento mas ao que parece ele vai primeiro para as mãos dos japoneses.

The Hulk

Seguindo a onda do filme, ainda inédito no Brasil, a Universal Interactive preparou uma série de jogos baseados no monstro verde e agora um deles mostra sua cara no Game Boy Advance. Ao contrário das versões do PlayStation 2, Xbox e GameCube, que são baseadas no longa-metragem, o roteiro do Hulk de bolso será inspirado nos quadrinhos. Mesmo assim, o jogo deve chegar às lojas junto com a estréia da película, em junho de 2003. No filme, que será dirigido por Ang Lee (O Tigre e o Dragão), Eric Bana (Falcão Negro em Perigo) faz o papel de Bruce Banner. O elenco também traz ainda Nick Nolte (48 Horas) que será o pai de Bruce e Jennifer Connelly (Labirinto). O próprio Hulk e os efeitos do filme são criados através de computação gráfica pela Industrial Light and Magic, a empresa de George Lucas.

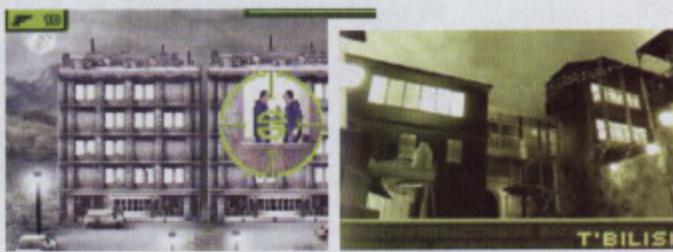
Boktai

Hideo Kojima é o nome responsável por Metal Gear. Qualquer coisa que se fale sobre ele é redundância. Desta vez o mestre está por trás de Boktai, um RPG que tem uma história diferente; os personagens são vampiros que podem andar livremente durante o dia. Um conceito novo nesse gênero de jogo. A grande novidade fica por conta de um dispositivo que compensa a falta de luz, isso mesmo, quando você estiver em um lugar de pouca iluminação, esse dispositivo "corrige" a falta de iluminação. Em Boktai, ou My Sun em inglês, você assume o papel de um caçador de vampiros que tem como missão livrar uma pequena cidade das criaturas noturnas. O caçador tem o recurso de uma arma chamada "Sun of the Light" que é sua maior força contra os vampiros. Para destruir completamente uma criatura das trevas, você precisará contar com um outro dispositivo chamado "The Pile Driver". Com ele você pode "salvar" a alma de um vampiro purificando-a. O detalhe é que você não pode fazer isso à luz do dia, provoque os vampiros para que eles te sigam até um lugar sem iluminação do sol. Mas a destruição total só pode ser feita durante o dia. Confuso? Não se preocupe, Kojima não dá "ponto sem nó". À noite o poder da sua arma cai muito. É nessa hora que os elementos de stealth vão ser amplamente usados.

Dragon Ball Z: Legacy of Goku

A Infogrames anunciou que está em vias de lançar o segundo jogo da série "Dragon Ball Z: Legacy of Goku" para Game Boy Advance. O game fez fama na sua primeira versão para o portátil da Nintendo, ao contrário do que muita gente disse, vários fãs não gostaram do game, o que rendeu críticas que foram de "medíocre" em diante. O novo game vai permitir a você controlar alguns dos Guerreiros Z como: Goku, Gohan, Piccolo, Vegeta e Trunks e abrange as sagas de Trunks e Cell. Do mesmo modo como na primeira aventura, você tem que treinar os lutadores e completar dezenas de missões para alcançar os poderes suficientes para atravessar 30 fases. "Legacy of Goku II: Future Shock" será lançado em julho nos EUA e está sendo desenvolvido pela Webfoot Technologies. Esse game tem uma interface bem parecida com Zelda do SNES e é claro que tem suas qualidades. Serão aventuras bem parecidas com o anime, todo o clima tenso e frenético dos desenhos está presente. A sonoridade está um pouco falha, só que não tira o brilho do jogo. Os gráficos também lembram bem o estilo dos desenhos e esta parte promete ser o atrativo principal, já que detalhes e gráficos estão bem explorados e aproveitados nessa nova versão. Todas essas características com certeza vão fazer de "Legacy of Goku II: Future Shock" uma atração especial para os aficionados por Goku e sua turma e até mesmo para aqueles que, por incrível que pareça, nunca ouviram falar de Dragon Ball.

Splinter Cell

O espião Sam Fischer do já consagrado "Splinter Cell" está se aventurando no Game Boy Advance. Essa nova aventura é bem diferente da de seu irmão mais velho, principalmente pelo fato de ser totalmente 2D. O detalhe curioso sobre esse game é que algumas imagens estão sendo liberadas, mas a Ubi Soft ainda não confirmou o lançamento real do jogo, a data anunciada é para o segundo semestre desse ano. As imagens parecem realmente ser da possível versão e se for confirmado como oficial, espera-se pela presença das características que fazem de Splinter Cell um título de peso.

O protagonista do jogo parece ser o próprio Sam Fischer, já que algumas notícias diziam que esse novo Splinter Cell teria que ser diferente de seu título original e o herói Sam estaria fora dessa aventura para dar espaço a um novo personagem, o que com certeza descaracterizaria o game. Fischer vai enfrentar missões menos complicadas, mas não menos perigosas por alguns cenários que lembram bastante o jogo original. A sonoridade está prometendo ser "impressionante" como foi dito por um dos programadores do game original e que vai trabalhar nessa versão. Visualmente não podemos reclamar, só o fato do game ser em 2D já diz o quanto vai ser perdido em relação aos gráficos. A diversão continua a mesma, mas muitos fãs podem se decepcionar com essa mudança, lógico que não poderíamos esperar dessa adaptação recursos como os da versão original, afinal nenhum portátil "por enquanto" tem o poder de um Xbox ou de um PS2.

Onimusha Tactics

O nimusha Tactics vai ser o primeiro game da série para um console da Nintendo. Esse game segue a linha de "Final Fantasy Tactics", Tactics Ogre" entre outros do mesmo gênero. A história dessa versão é baseada em certos fatos de Onimusha 2, e vai trazer personagens desse game. Você tem que adquirir as Genma Stones, elas são usadas na fabricação de itens que servem para aniquilar determinados monstros. O personagem principal não poderia ser outro senão Jubei Yaugyuu, com sua fiel espada que pode alcançar vários níveis, absorvendo os espíritos de seus inimigos.

Sonic Adventure DX

Sonic Adventure DX é o novo game da Nintendo para o GameCube. Quem diria que o porco espinho azul iria algum dia aparecer nas plataformas da Nintendo! Ele foi o responsável pela grande reviravolta da Sega na época dos consoles de 16 bits, só que depois de aparecer rapidamente no Sega CD, Sonic acabou desaparecendo. Algum tempo depois foi anunciado o jogo "Sonic Xtreme", era a promessa do primeiro Sonic 3D, só que o atraso de lançamento foi tanto que o jogo acabou sendo cancelado. O seu substituto seria "Sonic 3D Blast" que além de tudo, nem tinha sido feito pela Sonic Team. Os fãs esperaram pacientemente e por fim chegou "Sonic Adventure" para o Dreamcast. O GameCube está recebendo uma espécie de remake do jogo, que transformou tudo o que se sabia a respeito do game anterior. Depois das florestas, templos abandonados e outras estruturas surreais, agora os heróis estão em um ambiente "civilizado" com cidades, carros, e até humanos. Só que as mudanças não param por aí. Ao invés de controlar apenas Sonic, Tails e Knuckles, agora você terá três novos personagens: Amy, um gato pescador, Big e, acreditem, um robô criado por Robotnik! Cada um deles, como não poderia deixar de ser, traz uns estilos diferentes de jogabilidade, garantindo uma variedade imensa ao game, não permitindo que ele acabe se tornando repetitivo. Há um fato ainda não confirmado a respeito de outros personagens secretos na trama. Apesar de ser um jogo antigo, "Sonic Adventure DX" não fica para traz em relação aos gráficos. Sim, ele continua sendo um remake, mas nem por isso deixou de ter texturas mais suaves e ambientes mais detalhados.

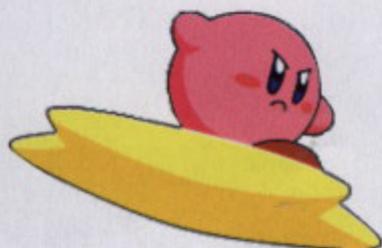
P.N.03

Vanessa Z. Schneider é a nova heroína do game "P.N. 03" da Capcom. Esse jogo para o GameCube é estrelado por uma mercenária que faz uso de uma armadura cibernética para enfrentar um enorme exército de robôs. As imagens do jogo dão a impressão de que o título seguirá os mesmos passos de "GunValkyriew", jogo da Sega que exigia reflexos super rápidos e muito tiroteio. Equipada com um canhão laser, ela deve combater diversas máquinas assassinas em um mundo dominado pelo CAMS . Esse sistema consiste de um poderoso computador bélico, totalmente fora de controle e que ameaça uma pequena cidade com as suas armas de guerra. Para dar um fim aos problemas, o governo contratou a mercenária Vanessa para usar seus poderes e seus dotes para demolições, ela tem suas próprias razões para querer destruir essas máquinas a todo custo; elas mataram seus pais, fato que levou a garota a dedicar o resto da sua vida em busca de vingança. P.N. 03" está em produção exclusivamente para o GameCube e seu lançamento está previsto para julho deste ano tanto no Japão como nos EUA. Há quem diga que o jogo vai ser uma espécie de "Tomb Raider" futurista. Vanessa pode dar saltos mortais para todas as direções e usar pistolas que são disparadas ininterruptamente. Ao que tudo indica, a direção desse jogo vai ficar nas mãos de Shinji Mikami, criador de "Resident Evil" e que teve participação em "Devil May Cry". De acordo com a Capcom, sua armadura receberá upgrades durante a missão, permitindo novos poderes à heroína. A Capcom revelou que existe a possibilidade de Vanessa possuir versão colorida de seu uniforme (9 ao todo, contando com o normal) que é originalmente preto e branco. Dependendo do traje e de suas combinações, o poder de ataque, a resistência e ataques especiais mudarão. Será possível também adquirir novos golpes e incrementar seu status com os pontos obtidos com os inimigos derrotados. Shinji Mikami deu uma entrevista afirmando que o game já recebeu algumas modificações.

Tales of Symphonia

Tales of Symphonia vai ser o primeiro RPG da série para o GameCube. Recentemente o site oficial do game foi aberto pela Namco. A empresa que é a responsável direta pelo jogo tornou-se uma subsidiária autônoma. Antes conhecido como Tales of Phantasia, a companhia agora decidiu renomeá-lo para Tales of Symphonia. O game tem gráficos em cel shading (no mesmo estilo de Zelda: The Wind Waker). Os combates são em tempo real e ainda existe a possibilidade de assimilar um estilo de lutas diferente para os participantes do seu grupo. As notícias que se espalham dizem que a Namco revelou que, em breve, vai lançar um outro RPG para o GameCube, atualmente esse suposto game estaria sendo produzido nos estúdios da Monolith Software, a mesma que produziu XenoSaga. Esse misterioso game se chamaria Baten Kaitos; seria ambientado em um mundo flutuante onde os humanos teriam asas mágicas. O personagem principal se chamaria Karasu, que nasceu sem uma das asas e sairia em busca de seus pais. Voltando a "Tales", ele ainda não possui uma data de lançamento mas a sua chegada ao mercado é certa para esse ano. No momento as informações apontam para o lançamento apenas o GameCube, só que a hipótese de ser lançado para o PS2 ainda não foi totalmente descartada. O que será que a Namco vai decidir em relação a isso?

Kirby's Air Ride

Com fases muito variadas, diversas opções para múltiplos jogadores e uma campanha divertida para quem prefere correr sozinho, "Kirby's Air Ride" traz diversão para todos os gostos e idades. Até hoje ninguém soube dizer ao certo o que é o Kirby, a mascote da produtora HAL Laboratories, uma das empresas subsidiárias da Nintendo. Mas o que importa não é saber o que ele é e sim que a bola rosa é uma criaturazinha capaz de sugar seus oponentes e roubar seus poderes. Além de muitas aventuras normais, ele já participou de muitos outros jogos; como é o caso de "Smash Bros". Um detalhe é que poucas pessoas sabem que Kirby participou de um jogo de corrida que inicialmente iria ser lançado no Nintendo 64, mas que acabou sendo cancelado e agora, depois de tanto tempo, volta em uma versão reformulada para o GameCube. Kirby vai continuar surfando pelo ar com sua prancha em formato de estrela. Só que agora os ambientes estão muito maiores e mais detalhados; o que torna a jogabilidade mais agradável. A velocidade do game está alucinante e tem quatro jogadores simultâneos, já dizem por aí que as emoções da velocidade vão relembrar a era "Mario Kart". Dessa vez, nada de cascos de tartaruga ou cascas de banana, os corredores de "Kirby´s Air Ride" ganham seus poderes, vestindo chapéus um tanto quanto inusitados. Você tem a opção de escolher entre um chapéu de bruxa ao até mesmo uma boina de fogo, cada um deles dá ao personagem alguns truques e habilidades para diversas situações. O mestre Shigeru Miyamoto, criador de "Donkey Kong", "Mario" e "Zelda", concedeu algumas entrevistas e apresentou um vídeo com cenas de jogos inéditos. Entre os jogos apresentados, os destaques ficaram para "Kirby´s Air Ride" e "Pikmin 2", que está muito parecido com o jogo original, mas com capacidade para dois jogadores através de divisão de tela. Em entrevista dada ao site Computer & Videogames, Miyamoto garantiu que "Mario Kart" também está em estágio avançado de produção, mas para a tristeza de muitos, não foi exibido nenhum vídeo, pois a empresa prefere mantê-lo em segredo até a E3.

Sega GT Online

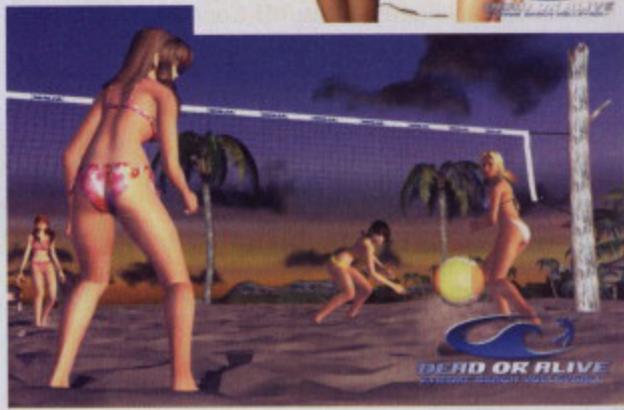
A velocidade através da internet

Finalmente a Sega anunciou o lançamento de "Sega GT OnLine" um game de corrida exclusivo do Xbox. Com o uso do Xbox Live, até seis jogadores poderão disputar corridas pela internet. Em desenvolvimento pela Wow Entertainment, o jogo vai trazer mais de 160 veículos das décadas de 50, 60, 70 e carros atuais, alguns deles são protótipos das fábricas de automóveis mais conhecidas do mundo. Indo muito além do Sega GT 2002, quaisquer desses veículos poderão ser trocados ou até mesmo apostados antes de uma corrida. Muitos detalhes sobre o game estão sendo mantidos a sete chaves, como todo bom lançamento. Uma questão discutível é em relação aos preços altos dos games para Xbox, como o primeiro game OnLine do console (Phantasy star Online Episodes 1 & 2) foi lançado a um preço mais acessível, espera-se que Sega GT OnLine siga o mesmo exemplo.

Dead Man's Hand

Existem por aí muitos jogos de tiro que vão sempre em direção ao futuro, todos eles com armas de lazer e monstros gosmentos. Muitos jogadores estão começando a preferir buscar o passado e buscar um estilo mais clássico. "Dead Man's Hand" faz exatamente o que muitos querem, o game utiliza o mito dos Westerns popularizados pelo cinema norte-americano. Você será El Tejón, pistoleiro feroz e um dos durões do Velho Oeste. Tejón faz parte de uma gangue chamada de "Os nove". Logo no início do game, ele acaba sendo traído por um de seus companheiros. Agora a sua missão é baseada em vingança. Os criadores do jogo tiveram a preocupação de adaptar o game para o clima do Oeste selvagem, de lutas em bares até duelos, perseguições de carruagem e brigas nos trens, o game traz a fórmula exata. Como todo bom shooter (jogo de tiro em primeira pessoa) o forte é a parte do tiro, porém muitas situações serão inclusas no jogo. Em determinadas partes do game, você terá que mirar enquanto galopa, abaixe-se para não ser derrubado por um túnel em uma briga em cima de um trem. E quem diria! Você vai poder apostar uma graninha em uma roda de pôquer no saloon mais próximo. Alguma munição e energia podem ser ganhas com os mini-games, "pontos de lenda" também são alcançados. Esse sistema chamado "*Legend*" transformará seu personagem em uma verdadeira lenda, um nome capaz de estremecer todos aqueles que ousam pronunciá-lo. Esses pontos servem para o seu personagem realizar umas manobras impressionantes, dignas dos filmes. Você vai ter a opção de usar nove armas diferentes, desde o clássico revólver até uma metralhadora fixa. Mais de 20 aventuras compõem o enredo do jogo, espalhadas por desertos, minas, barcos, montanhas e cidades. É claro que o multiplayer vai estar presente; será possível desafiar outros pistoleiros através da rede, graças ao Xbox Live. O nome do jogo, Dead Man's Hand, de acordo com as lendas, foi inspirado na história de "Wild Bill" Hickok, o Príncipe dos Pistoleiros que foi assassinado com um único tiro na nuca, quando jogava pôquer em um bar em Deadwood, Dakota do Sul quando, pela primeira vez na sua vida, sentou-se de costas para a porta. Em suas mãos, ele tinha um par de "Ases" pretos e dois "Oitos" pretos. Desde então, esse conjunto de cartas ficou conhecido como Dead Man's Hand.

Dead or Alive Xtreme Beach Volleybal

O que aparentemente se tornaria um outdoor de beldades, garotas em diminutos biquínis, lutadoras participando de uma simples partida de vôlei de praia, mostrou-se o contrário. Dizendo a que veio e revelando a alta qualidade de gráficos e de jogabilidade "Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball", do Xbox, vai surpreender muita gente que botar suas mãos nesse belo jogo. A história do jogo se passa dentro de uma ilha comprada por Zack. As garotas são convocadas para a tal ilha no intuito de participar de mais um torneio de lutas, chegando ao local, elas percebem que tudo não passou de um truque para que Zack tivesse a satisfação de ter belas garotas ao seu lado. Ao invés de saírem da ilha, decidiram simplesmente jogar vôlei. A ilha batizada de Zack Island tem toda uma infra-estrutura necessária para comportar lutadoras de tal porte; um hotel com cassino e toda a jogatina esperada: pôquer, roleta, 21, caça-níqueis etc. Tem também lojas especializadas em biquínis e acessórios em geral, todos os lugares necessários para gastar o dinheiro ganho nas partidas e embelezar ainda mais suas garotas. Para quem acha que acabou, ainda tem muito mais...As partidas são disputadas em duplas, você vai precisar convencer as garotas a gostarem de você, tudo isso é fácil de se fazer dando presentes. E quem sabe você consiga vê-las naquele maiô sensual. Com o dinheiro que você obtiver nas partidas e no cassino, você vai ter um desafio da mesma magnitude de "Pokémon" ao tentar colecionar os itens embelezadores. Os times têm um tempo definido de 14 dias na ilha para as suas disputas, mas muitos vão perceber que não existe uma seqüência linear que marque o fim do game ou mesmo uma mudança de fase. Muitos outros recursos podem ser usados a favor dos seus hormônios; você pode ver suas jogadoras exibindo suas roupas novas em diferentes partes da ilha, com todos os recursos de câmera. "Dead or Alive Xtreme Bach Volleiball" tem tudo para agradar.

Pirates of the Caribbean

A imaginação nos leva para muito longe, principalmente para nossa infância quando todas as fantasias nos povoam nossa mente. Quem já não ouviu falar dos piratas malvados, bem ao estilo Barba Ruiva, que viajavam para uma ilha deserta e enterravam seus tesouros com um X marcando o local? Agora é a sua vez de realmente encarar as viagens de um pirata com o jogo Pirates of the Caribbean, desenvolvido pela Akella e Bethesda Softworks. Você vai navegar por ilhas do Caribe com o seu próprio navio pirata em busca de aventuras. No decorrer do game, após navegar por várias ilhas; visitar lojas; comprar seu próprio navio, armas; convocar sua tripulação entre outras coisas, seu personagem aumenta o nível e fica pronto para aterrorizar os sete mares. Você tem a possibilidade de contratar uma frota inteira de navios para trabalharem para você. Esse vai ser um game "originalmente pirata" com uma inteligência artificial aprimorada e gráficos muito bonitos. As mudanças climáticas que acontecem nos mares pode ser fatores vitais para uma boa abordagem ou o fracasso total. Uma curiosidade sobre o game é que ele é baseado em uma atração do Magic Kingdom da Disney, essa atração que leva o nome de "Os piratas do Caribe" vai virar um filme e por sua vez se transformar no game multiplataformas. Volte ao século XVII e viva as emoções de um verdadeiro lobo dos mares.

Drake

Você consegue imaginar um duelo de pistoleiros ao pôr do sol? Agora imagine esses mesmos pistoleiros sendo dirigidos por John Woo, diretor de filmes como "A Outra Face" e "Missão Impossível", agora imagine toda a ação e efeitos de Matrix, onde tudo se passa em uma cidade que parece uma mistura de Batman com Blade Runner. Agora adicione o fato do protagonista ser um morto-vivo em busca de vingança como "O Corvo", trazendo morte e destruição por onde passa como em "O Combate: Lágrimas do Guerreiro". Essa mistura cinematográfica, como os produtores de "Drake" explicaram, será seu novo jogo de ação para Xbox. O personagem vai fazer todo o tipo de maluquices como saltos sobre mobílias, dar cambalhotas e atirar muito em inimigos que temem um inimigo do além. Ao pressionar o botão da câmera lenta, tudo vai ficar parecido com "Max Payne", o que permite maior precisão na mira. Está presente mais um toque de câmera que permite congelar a cena, e copiar, as famosas cenas de "Matrix". Quer mais ação? Será possível controlar duas pistolas separadamente com botões separados, imagine as possibilidades. Com ambientes interativos, o game utiliza um truque visual que cria um brilho especial para as dezenas de lâmpadas de neon presentes na cidade noturna.

Dungeons & Dragons Heroes

Dungeons & Dragons Heroes, da Infogrames, recria perfeitamente todo o universo do RPG mais famoso do mundo. São elfos, dragões, fadas, espadas e castelos em um mundo de imaginação e aventura sem fim. O objetivo do jogo é alcançar experiência para derrotar inimigos cada vez mais poderosos e conseguir as "Gemas Planares" para com elas derrotar o Grande Mal que pretende destruir todo o mundo. Como no RPG tradicional, você pode interpretar heróis de quatro classes diferentes: guerreiro, mago, clérigo e ladrão. Cada um com sua qualidade e defeito: nada melhor em determinados momentos do que a força do guerreiro, ou a habilidade do mago. Esses talentos são importantes, já que praticamente todo o game se passa destruindo monstros, tudo no melhor estilo "Diablo".

O game vai ter suporte multiplayer para até quatro jogadores. Além de contar com os mais famosos monstros dos livros de AD&D, que foram tirados da terceira edição do Monster Manual oficial, você pode melhorar suas armas fundindo-as com Pedras Rúnicas ou com as Gemas Planares, que melhoram ainda mais a capacidade da sua arma. O game terá também versões para GameCube e PlayStation 2.

The Hobbit

Com a crescente mania de Senhor dos Anéis, devido aos filmes, os "não-iniciados" no mundo da Terra Média ficaram sem saber como o Um Anel foi parar nas mãos do Hobbit Bilbo, já que muita gente não conhece o livro que antecede a trilogia de J.R.R Tolkien. Mas se você não tem paciência para ler o livro, a Inevitable Studios veio para acabar com o problema. Ela está produzindo o game baseado no livro que serviu de prelúdio para a famosa aventura de Frodo Bolseiro. The Hobbit vai dar ao jogador a oportunidade de descobrir como tudo aconteceu, como o mago Gandalf envolveu Bilbo nessa incrível aventura. Aventura essa que registra a participação de anões, como Bilbo "roubou" o Um Anel de Gollum e o desfecho marcado pelo encontro com um dragão. Para que o game não se torne monótono, a Inevitable vai adicionar alguns estilos como ação, combate e quebra-cabeças permitindo que você possa desenvolver cinco características do personagem. Ainda não se sabe qual vai ser o nível de fidelidade do game, mas espera-se que muitos fãs fiquem empolgados em poder explorar a Terra Média antes de Frodo.

Gladius

Há muito não se ouve falar de um projeto significativo da LucasArts a não ser algum da série "Star Wars". Aliás, você conhece a LucasArts devido aos seus "adventures bonitinhos" cheios de cores e humor ácido. Agora a história é outra. A empresa quer atingir um outro patamar com "Gladius". O jogo será um épico que acontece no antigo Império Romano, cheio de referências à civilização ocidental e muita porrada, afinal era um povo que resolvia praticamente todas as suas questões com a força bruta. Você vai ter o papel de dois personagens chamados Ursula e Valens, dois gladiadores com capacidades surpreendentes de luta. Cada um deles tem uma família respeitável. Valens é filho de um dos maiores gladiadores de Imperia, enquanto Ursula é filha de um rei bárbaro das terras do norte de Nordagh. Há muitos anos, uma guerra entre duas famílias matou centenas de guerreiros, o fato deu vida a um terrível deus do mal, maligno e vingativo. Com a ajuda de um nobre guerreiro chamado Valkyrie, as duas famílias se uniram para um bem comum e para derrotar o deus. Após a guerra tudo o que restou foi um mundo devastado e ferido. O enredo explora a união das duas famílias de Ursula e Valens, só que você acaba descobrindo que um grupo está tentando ressuscitar o deus maligno e agora sua tarefa é reunir os melhores gladiadores para tentar derrotar os guerreiros que têm o desejo de dar vida ao mal. São mais de cem personagens, dezenas de batalhas sangrentas, mais de 400 armas diferentes, centenas de acessórios, e muito mais. Elementos de RPG, estratégia, inteligência artificial em cada guerreiro formarão uma gama impressionante e farão de Gladius um verdadeiro épico dos games.

Evolution Skateboarding

Uma maré de sorte para os amantes dos esportes

Uma onda incontrolável de games de esportes radicais está tomando conta dos consoles de última geração, por esse motivo a Konami decidiu incluir mais um nessa safra, criando "Evolution Skateboarding". No melhor estilo da empresa, o jogo não é apenas mais uma cópia da concorrência. Apesar de contar com os profissionais da área como Danny Way, Arto Saari e Stevie Williams com um todo de oito esportistas licenciados, existem mais do que pessoas famosas no game. As fases, uma a uma, são muito bonitas e bem trabalhadas: um beco em Tóquio com muita iluminação de neon, um castelo medieval e até a Big Shell de "Metal Gear Solid 2"! Andam dizendo por aí que Solid Snake está presente no game como um personagem secreto, será verdade?

Kelly Slater's Pro Surfe

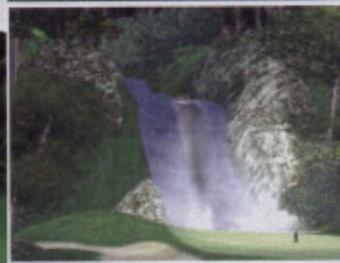
Kelly Slater, seis vezes campeão do mundo, está de volta junto de 9 surfistas mundialmente conhecidos. "**Kelly Slater's Pro Surfer" recria as condições do mar e, mais real, impossível.** As 13 praias mais conhecidas dos surfistas fazem parte do game, elas estão entre os lugares mais exóticos do mundo. Esse título da Activision e a Treyarch marca presença em todos os consoles. Você vai poder ter o seu próprio histórico onde é usado no modo Carreiro" para a sua evolução no ramo do surf. Muitos modos de treino estarão disponíveis e pela primeira vez em um game de surf, os competidores poderão ver quem é o rei dos mares simultaneamente. Além de toda essa enxurrada de coisas o jogo ainda vem com duas horas do programa **Kelly Slater's Pro Surfer Surf Trip, que é produzido pela ESPN, e no qual o próprio Kelly apresenta suas viagens e manobras pelo mundo afora. Um detalhe interessante é a variedade de recursos disponíveis, recursos de câmera, recordes oficiais, pranchas, patrocinadores, rankings, acessórios autênticos, tudo isso e muito mais nesse game que com certeza não vai decepcionar.**

Evolution Snowboarding

Depois do skate, a neve

A Konami nunca pára com seus games, é por isso que aproveitando os títulos de esportes radicais, "Evolution Snowboarding" está aí para provar a que veio. Além do seu game de skate, já não era sem tempo um de snowboarding. Você está pensando que o jogo vai ser cheio de manobras e obstáculos para serem ultra-passados? Acertou, mas também haverá muitas outras coisas. A Konami, sempre pensando em diferenciar, tratou de abusar da fórmula e adicionou inimigos que são derrotados a chutes e pontapés, chefes de fase e outras coisas que vão dar uma pitada de aventura.

Tiger Woods PGA Tour 2003
Que tal uma partida?

Sua missão é vencer o melhor golfista do mundo, não vai ser nada fácil, mas não custa tentar.
"Tiger Woods PGA Tour 2003" traz o mundo do golfe para dentro da sua sala. Esse game multiplataformas vem com 14 circuitos na sua versão para consoles e oito na versão para o PC. Muitos modos de jogo e minigames vão lhe dar, garantia de muitas horas de competições. Agora se concentre, faça silêncio e tente acertar um buraco em uma.

NBA Street
Aqui não existem regras

A EA Big liberou algumas informações sobre o game de basquete chamado "NBA Street 2", o jogo de basquete de rua, muito tradicional nos EUA. Devido à pouca informação sobre o game, espera-se que ele mantenha o mesmo estilo irreverente e exagerado do game anterior. Suas habilidades como jogador são essenciais, mas é claro que uma cotovelada aqui e ali ajudam bastante. As partidas acontecem em quadras nas ruas com times de três jogadores. Ele também vai receber versões para PlayStation 2 e espera-se uma versão para o GameCube. Muitas revelações do basquete norte-americano saíram de quadras de rua e muitos deles estão presentes no game como Wilt Chamberlain, Bill Walton, Dr. J, Clyde Drexler e Dominique Wilkins. Para complementar a ação, você vai poder jogar com 4 amigos entre outros modos, como é o caso do NBA Challenge ou mesmo o modo "Be a Legend".

World Championship Snooker 2003
Concentre-se para dar a tacada perfeita

O futebol é o esporte-rei da nossa terra, mas o snooker é presença obrigatória em qualquer salão de associação, clube desportivo ou barzinho de bairro. E com um pouquinho de investimento, até podemos adquirir uma mesa de snooker e jogá-lo em nossa própria casa. Mas para quem não tem a possibilidade de comprar uma mesa, o Xbox oferece toda a emoção deste jogo com "World Championship Snooker 2003". Sabiam que todos os anos na Inglaterra mais de sete milhões de telespectadores assistem à final do campeonato do mundo de snooker? Pois é verdade! E foi a partir deste torneio que a Codemasters desenvolveu o game que, segundo os seus criadores, vai oferecer uma simulação quase real deste jogo. O trabalho é tanto que cada jogador conterá entre nove mil a 15 mil polígonos e toda a animação foi criada a partir dos movimentos reais dos melhores jogadores de snooker. O jogo permite que os jogadores possam aprender o jogo com 28 profissionais, incluindo os seguintes: Peter Ebdon, Ronnie O´Sullivan, John Higgins, Mark Williams e Ken Doherty. O modo "career" contém 11 eventos e você terá a oportunidade de ganhar ricos "prize money", desbloquear alguns segredos do jogo, como por exemplo, movimentos especiais e mesas quase mágicas.

Dakar 2
Muita velocidade e areia

Com certeza você já ouviu falar do rali Paris-Dakar; é uma das competições mais famosas do mundo. Dessa vez a Acclaim vai reproduzir todas as emoções de uma travessia no deserto em seu "Dakar 2". Durante todo o percurso de milhares de quilômetros pelo deserto, o piloto vai ter que enfrentar seus adversários, o clima e o terreno acidentado. Nessa nova versão foram introduzidos os recursos do "checkpoints", que vão aumentar mais ainda a sua adrenalina, assim você vai ter que atingir a próxima etapa do percurso num tempo estipulado ou a desclassificação é certa. Diversos locais serão atravessados durante a prova e a interação com animais, pessoas e o próprio ambiente é o ponto alto do game. São mais de 600 veículos disputando o primeiro lugar, portanto seja rápido para garantir o seu lugar na frente!

Pro Beach Soccer
Calor, praia e futebol

As empresas Wanadoo e Pam Development anunciam o novo game baseado na segunda maior paixão do brasileiro (intimamente ligada a primeira): o futebol de areia. Em Pro Beach Soccer, você vai poder escolher uma das diversas seleções mundiais como a brasileira e participar de campeonatos que acontecem em várias praias conhecidas como é o caso das do Rio de Janeiro. Muita dedicação é a chave para que esse game se torne um sucesso, todas as manobras existentes no futebol de areia real existem no "Pro Beach". Esse gênero que está tomando conta do mundo, não poderia ter uma trilha sonora e gráficos fracos, tudo está cuidadosamente trabalhado. Os efeitos sonoros não ficam para trás, tem até narração em português, alguns gritos do tipo "Golaço" e "Isto é incrível", mas tudo com um sotaque um pouco estranho.

MX Superfly
Voe em sua motocicleta

MX Superfly" é a seqüência de "MX 2002 Featuring Ricky Carmichael" para PlayStation 2. Ricky não está na capa do game, mas está presente no jogo. Pense que "MX" é uma superação de Excitebike 64: disputas de moto sobre pistas de terra onde a criatividade nas manobras e saltos altíssimos são vitais para a estratégia. Você competirá em campeonatos e competições de freestyle, que podem ser acessadas em um Career Mode para os mais dedicados. As novidades em comparação à edição passada do game incluem suporte para multiplayer, novos minigames (nove ao todo) e um editor de pistas para você criar a pista certa e executar suas manobras. 26 corredores profissionais, 25 pistas reais de categorias entre amador, motocross, supercross e freestyle, assim como motos das seis principais produtoras do ramo. Perfeito para quem curte o evento real.

NHL Rivals 2004
Deslize pelo gelo e mantenha a precisão do ataque

Considerado um grande simulador de hockey "NHL Rivals 2004" da Microsoft chega para Xbox. Esse novo game segue a tradição de alguns jogos como "NBA Inside Drive", "Inside Pitch" e "Links", trazendo quase a realidade e muitas opções online para o console. "Rivais" vai ter edições anuais e permitirá modalidades multiplayer online com o uso do Xbox Live; partidas cooperativas, jogadores separados entre times diferentes, em competições com ou sem ranking mundial e as escalações e times vão ser atualizados trimestralmente. A jogabilidade é de total realismo; você vai poder escalar jogadores e colocá-los em posições diferentes, tendo acesso a movimentos especiais. O nome "Rivals" não está lá à toa, as brigas históricas dos times estão presentes como Toronto vs. Montreal, por exemplo.

Knockout Kings 2003
1...2...3...

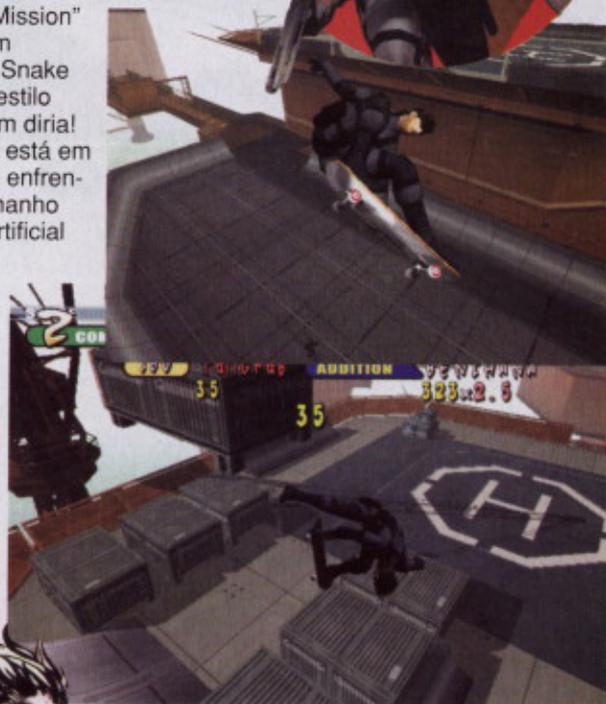
Knockout Kings 2003 é conhecido nos EUA como o melhor game de boxe já criado até hoje, poderia ser comparado com Metal Gear ou Gran Turismo, do gênero. Um dos pontos a favor do game é a presença dos grandes boxeadores de todos os tempos como Muhammad Ali, Joe Frazier, Roberto Duran, Sugar Ray Leonard, Felix Trinidad, Lennox Lewis, Oscar De La Hoya, Fernando Vargas e tantos outros. Um fato que está tirando o sono dos fãs é que até agora não foi anunciado o lançamento do game para outras plataformas. O jogo teve início no Playstation depois no PS2 e em seguida no Xbox.

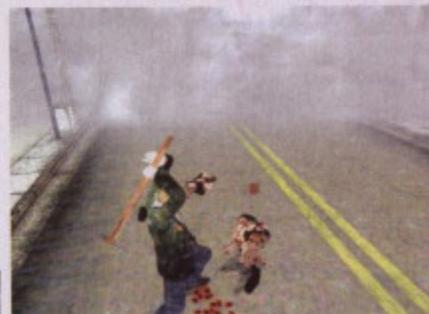
Def Jam Vendeta
O submundo das lutas está aqui

A EA Big chega com a criação de um dos jogos mais inusitados de todos os tempos. "Def Jam Vendetta" é um game de luta livre que reúne artistas como DMX, Ludacris, Method Man, Redman, N.O.R.E. e Scarface, entre outros. Essa versão underground do esporte vai ter apresentações de Christina Milian e Funkmaster Flex e com muito merchandising. São 45 personagens originais e muitos, muitos golpes, cerca de 1500 para cada lutador; isso tudo sem contar com o suporte para 4 jogadores simultâneos. É muita pancadaria! Você vai ter a oportunidade de lutar nos ringues do submundo e ouvir composições exclusivas do game feitas por seus participantes.

M.G. 2: Substance

Mais ação para Solid Snake

O grandioso game para PlayStation 2 e XBox será transportado para as telas dos computadores. O Metal Gear solid 2: Substance está terminado desde o início de março e já estava nas lojas no mesmo mês. O jogo para PC será praticamente o mesmo do XBox, ele será uma mistura da campanha criada para a primeira versão do PS2, mais as missões exclusivas do XBox. Na área técnica, MGS2 para o PC vai alcançar resoluções maiores do que suas versões para consoles. Metal Gear solid 2 é a seqüência do primeiro game, que se tornou um dos títulos mais vendidos para PlayStation 1 e considerado um marco na indústria da diversão eletrônica. Isso sem levar em consideração que Metal Gear é um antigo jogo que agora retoma suas origens, pois antes de tudo o game nasceu num computador japonês de 8 bits chamado MSX. No Brasil, esses computadores foram conhecidos pelos equivalentes nacionais chamados Hotbit, fabricado pela Epcom (Sharp) e Expert, fabricado pela Gradiente. A Konami foi uma das primeiras e uma das melhores empresas a desenvolver jogos nos computadores MSX. Clássicos do PlayStation e da Nintendo tiveram suas origens no MSX. As séries Metal Gear e Castlevania são apenas alguns exemplos. O Computador MSX teve o seu fim em 1992 pela Panasonic, logo após ter vendido milhares de unidades de sua última versão (16 bits), para se comprometer com o que seria mais tarde o fracassado projeto 3DO. Lançado em 2001 para o PS2, o segundo episódio recebeu críticas ferrenhas, que recaíram sobre a ausência do personagem principal, Solid Snake, do jogo. Em vez dele, o jogador controlava Raiden, um personagem anônimo até aquele instante. Para os fãs, parte do encanto da série se desfez, mesmo mantendo um alto padrão técnico que envolvia gráficos, som e enredo. O simulador do "VR Mission" cria diversas maluquices. Num determinado momento vimos Snake andando de skate no melhor estilo Tony Hawk's Pro Skater! Quem diria! Em uma outra missão, Snake está em um ambiente virtual e foge ou enfrenta um soldado gigante, do tamanho de um prédio. A inteligência artificial dos personagens está incrível. Eles vasculham os lugares atrás de ruídos, rastros de sangue, sombras e todos os outros tipos de falhas que você possa cometer. É um game que vale a pena assim como todos os outros da série.

Silent Hill 2 : Director's Cut
Uma cidade atormentada por pesadelos

James Sunderland recebe uma carta de sua mulher, Mary, que está "morta" há anos. Ela lhe pede que se encontrem em uma cidade chamada Silent Hill. Estranhando o fato, mas mesmo assim ainda muito apaixonado, e sem nenhuma esperança de ver sua amada mulher viva, James segue à risca o pedido feito na carta e vai à busca do seu grande amor. Chegando lá, ele percebe que o lugar não é bem o que se pode chamar de normal, que Silent Hill é um lugar amaldiçoado, abandonado, inóspito e muito assustador... Agora seu objetivo é encontrar pistas que o levem até Mary. Em certos momentos de sua busca, James parece não acreditar que sua esposa não morreu. Ele tem a impressão de estar delirando e que há alguma coisa muito errada. O clima mórbido, acontecimentos sem nenhum sentido, analogias sutis com a vida real, personagens saturados de emoções, sexualidade implícita, visual desconcertante e associações livres são características fortes presentes a todo momento. Agora James faz o possível para permanecer vivo, encontrar sua suposta esposa, ou quem quer que tenha lhe enviado a carta, e descobrir a causa das situações bizarras da cidade. Tudo vai ficar ainda mais estranho (se é que é possível) quando James encontrar Mary, uma mulher idêntica, porém de personalidade completamente oposta à de sua esposa. Apesar de o jogo se passar na mesma cidade, existem outros cenários para serem explorados. Explorando ao máximo os limites do aparelho, os produtores do jogo criaram uma atmosfera de terror e suspense dignos dos melhores filmes do gênero, um exemplo é a série Twin Peaks. Esse é o retorno à tenebrosa cidade de Silent Hill, e posso dizer que é uma grande volta, pois dessa vez o game chega para o PC. A história do game é bem diferente da anterior, ela lhe dá a sensação de imprevisibilidade, à medida que você vai encontrando pistas e itens, aquela impressão de não saber o que vai acontecer é uma constante. O mundo de Silent Hill continua o mesmo, grotesco e assustador, violento e apavorante. O rádio, que servia para você saber que um monstro estava por perto, voltou. Os monstros estão bem detalhados e são reflexos da mente perturbada de James. Os puzzles estão bem sofisticados. Existem 3 níveis de dificuldade para eles, o que vai deixar até o mais exigente bem satisfeito com o resultado final. E se isso não for suficiente, há um quarto nível de dificuldade (que é secreto) para os puzzles, que os deixa tão difíceis que só os mais pacientes conseguirão resolver.

Delta Force: Black Hawk Down

Faça parte da elite do exército americano

Talvez você já tenha ouvido falar de "Delta Force", um game de tiro com elementos táticos, (o que tem se tornado uma tendência). E talvez você tenha ouvido falar também de "Falcão Negro em Perigo", um livro adaptado para as telonas que conta a história dos tripulantes de dois helicópteros do exército norte-americano que caíram na Somália durante a tentativa de acabar com as investidas de um homem chamado Mohamed que seqüestra caminhões de ajuda humanitária da ONU para a troca por armamentos. Pois é, a produtora Novalogic uniu o útil ao agradável e criou "Delta Force: Black Hawk Down" para o PC. Em "Black Hawk Down" você cruza três fases do mesmo incidente do enredo do livro: o jogador começa como um membro da 10ª Divisão Montada do exército americano, depois interpreta missões como um Ranger, terminando sua carreira como um dos membros da força de elite "Delta Force". Durante as vinte missões do game, você controla suas tropas em uma versão atualizada da engine do game. Novos efeitos estão sendo incorporados, como efeitos de luminosidade e água realista, além da simulação de disparos das armas que está pra lá de real. Outra novidade é um sistema de visão noturna. Tudo isso foi feito para recriar com o máximo de detalhes possível o drama vivido pelos soldados norte-americanos envolvidos no incidente. Como a maioria dos jogos que seguem essa linha de tiro, "Black Hawk Down" tem armas reais que foram usadas no confronto. Elas vão de rifles M16A2 e M4A1 a submetralhadora MP5 e às grandes M-60 e M249, que têm alto poder de fogo, mas têm que ser usadas com cautela, pois podem deixar seu personagem muito lento, devido ao seu peso. Alguns veículos também aparecem no game e podem ser usados como é o caso dos helicópteros AH-6 "Little Bird" e MH-60 "Black Hawk" e o jipe HMMWV - High Mobility Multipurpose Wheeled Vehicle. Aproveite para participar de batalhas nos quarteirões das cidades ou apenas fique de longe cobrindo seus companheiros com um "Sniper". Não pense que o game é recheado de tiros para todos os lados como "Unreal", ele é bem focado no gerenciamento de tropas e na estratégia pura e simples, por esse motivo a produtora do game está investindo pesado na IA (Inteligência Artificial) dos personagens e dos inimigos para dar aquele toque real da guerra e para tornar o jogo mais desafiador sem aquela sensação de saber tudo o que vai acontecer. Além disso, o tradicional multiplayer de "Delta Force" marca seu retorno, com 20 mapas e até 16 participantes variando entre Deathmatch, Capture the Flag, King of the Hill e, é claro, um modo cooperativo para as missões do singleplayer.

Lords of EverQuest

Uma batalha medieval como nunca houve

EverQuest, um dos RPGs Online mais famosos, vai ter a família aumentada. "Lords of EverQuest" vai ser um game de estratégia em tempo real (RTS) baseado em toda a mitologia que cerca o mundo de EverQuest. A fórmula de "WarCraft III" em que raças lutam pelo poder é bem explorada, mas ao invés das raças, três facções lutam pelo controle de um continente. O jogo é bem apoiado em personagens da saga original, e você pode escolher entre 16 personagens personalizáveis que podem evoluir juntamente com suas unidades para encararem as lutas armadas no campo de batalha. A trama, mais do que épica, é vista sob três pontos de vista diferentes, o que promete rendar mais de 75 horas de jogo, isso sem contar com as partidas multiplayer. Como já é de praxe, cada uma das facções tem características próprias, entre elas estão formas diferenciadas de estratégia e equipamentos. Além disso, são 36 mapas para o modo campanha, centenas de artefatos e muitos outros efeitos, principalmente para o modo multiplayer. Entre os detalhes mais atraentes de "Lords of EverQuest" está a capacidade de transferir tropas especiais de missão para missão, um sistema de magias e habilidades com mais de 125 propriedades e belos gráficos 3D com suporte para altas resoluções de até 1 600 por 1200 pixels! Voltando a falar no modo multiplayer, ele terá acesso para até 12 jogadores e o melhor de tudo isso, não vai existir nenhum tipo de tarifa, nenhuma taxa de inscrição. Essa é uma boa notícia para os fãs de EverQuest.

Splinter Cell

Códigos das portas:

Missão 1:
Primeira porta - 091772
Segunda porta - 5929

Missão 4:
Primeira porta - 7687
Segunda porta - 110598
Terceira porta - 2019
Quarta porta - 110700
Quinta porta - 0614

Missão 5:
Primeira porta - 97531
Segunda porta - 33575
Terceira porta - 1250

Missão 8:
Primeira porta - 1436
Segunda porta - 9753
Terceira porta - 1456
Quarta porta - 1834
Quinta porta - 7921

Missão 9:
Primeira porta - 2126
Segunda porta - 70021
Terceira porta – 66768

Primal

Modo deus:
Aperte START para acessar a tela de opções e segure L1 + L2 + R1 + R2 por cinco segundos. Leve o cursor até a opção Invulnerability e segure X, apertando direita e esquerda para escolher letras. Escreva a palavra MONSTRUOUS e aperte quadrado para acioná-la

Liberar arte conceitual:
Colecione as cartas de Tarô espalhadas pelo game

Liberar entrevista 16Volt:
Termine o reino de Aetha

Liberar vídeo Actors:
Termine o reino de Solum

Liberar Making Of:
Termine o reino de Aquis

Liberar Trailer:
Termine o reino de Volca

Tony Hawk's Pro Skater 4

Todos os especiais:
Digite DOASUPER na tela de códigos.

Flawless Manuals :
Digite MULLENPOWER na tela de códigos.

Flawless Railing :
Digite SSBSTS na tela de códigos.

Modo Matrix :
Digite NOSPOON na tela de códigos. Depois, pause o jogo e selecione esse modo.

Cenário da Lua:
Digite superfly na tela de códigos.

Skatistas secretos:
Digite o nome de um dos skatistas da lista depois de criar o seu personagem.
#$%@!
Aaron Skillman
Adam Lippman
Andrew Skates
Andy Marchal
Angus
Atiba Jefferson
Ben Scott Pye
Big Tex
Brian Jennings
Captain Liberty
Chauwa Steel
Chris Peacock
ConMan
Danaconda
Dave Stohl
DDT

DeadEndRoad
Fakes The Clown
Fritz
Gary Jesdanun
grjost
Henry Ji
Jason Uyeda
Jim Jagger
Joe Favazza
John Rosser
Jow
Kenzo
Kevin Mulhall
Kraken
Lindsey Hayes
Lisa G Davies
Little Man
Marilena Rixfor
Mat Hoffman
Matt Mcpherson
Maya's Daddy
Meek West
Mike Day
Mike Lashever
Mike Ward
Mr. Brad
Nolan Nelson
Parking Guy
Peasus
Pete Day
Pooper
Rick Thorne
Sik
Stacey D
Stacey Ytuarte
Stealing Is Bad
Team Chicken
Ted Barber
Todd Wahoske
Top Bloke
Wardcore
Zac ZiG Drake

Destrave Dayse:
Você deve ter completado 100% do game (incluindo todas as fases secretas) e conseguir $100,000.

Destrave o Eddie do Iron Maiden:
Para abrir o Eddie, simplesmente economize $9,000.00 e compre na sessão Spend Cash.

Destrave Jango Fett:
Para abrir o Jango Fett, simplesmente economize $9,000.00 e compre na sessão Spend Cash.

Destrave Mike Vallely:
Para abrir o Mike Vallely, simplesmente economize $9,000.00 e compre na sessão Spend Cash.

Freekstyle

Códigos trapaceiros e extras:
Habilite os seguintes extras inserindo os respectivos códigos na tela "Codes":

Dirigir sem a moto:
"FLYSOLO";

Câmera lenta:
"WTCHKPRS";

"Freekout" ilimitado:
"ALLFREEK";

Todas as motos:
"WHEELS";

Pista "Burn It Up":
"CAVEROK";

Pista "Gnome Sweet Gnome": "CLIPPERS";

Pista "Rocket Garden":
"TODAMOON";

GAME DICAS

Test Drive

Todos os carros e pistas:

No menu principal, pressione os botões para direita, para direita, para esquerda, QUADRADO, para cima, L2, L2 e R1. Feito isso, para conseguir três carros extras, entre na SF Drag Race. Selecione o carro Dodge Concept Viper e consiga um novo tempo recorde. Entre com o nome "SOUNDMAX" na tela "Name Entry". O Jaguar XK-R "SoundMAX SPX", o Jaguar XK-R "Analog Devices" e o Aston Martin DB7 "SoundMAX SPX" estarão disponíveis.

Soul Calibur II

Liberar personagens secretos:

Ao jogar na modalidade Weapons Master, você enfrentará novos personagens. Ao derrotá-los, eles poderão ser acessados nas demais modalidades do game. Os personagens secretos são: Cervantes, Charade, Lizard Man, Seung Mina e Yoshimitsu.

Dark Cloud 2

Convoque o prefeito:

Na cidade de Sindain, vá até a sala do prefeito. Ele irá dizer que esqueceu a combinação do cofre. Fale com ele até que ele revele que a combinação é o aniversário de Claire. Escolha a opção de abrir o cofre e use o número 1221.

Prisoner of War

Lista de trapaças:

Digite os códigos abaixo para ativar os truques (respeite as letras maiúsculas!):

Liberar todas as fases:

ger1eng5

Travar fases:

defaultm

Liberar todos eventos diários:

alltimes

Liberar eventos principais:

coretimes

Remover eventos principais: farleymydog

Visão em primeira pessoa:

Boston

Visão aérea:

Foxy

Dinheiro e pedras infinitos:

Dino

Mudar tamanho dos guardas:

Muffin

Mudar atenção dos guardas:

Quincy

Tiros não funcionam:

Fatty

Ver data e hora:

Dt

Alternar saves:

Togsavecan

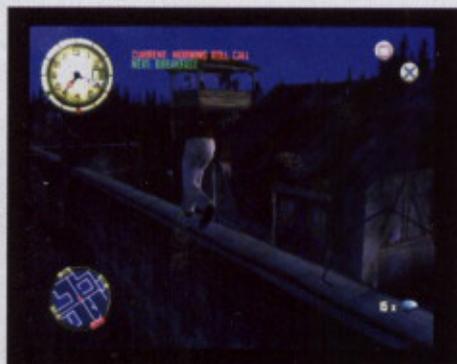
Mostrar evento atual:

Showtime

Mostrar local do oficial:

Joe

Visão periférica:

Kaz

Need for Speed: Hot Pursuit 2

Evento 31 no campeonato:

Na tela principal entre o código: L1, quadrado, R2, R2, R2, R1, L1, quadrado.

Neblina:

Se voce gosta de dirigir com neblina, na tela principal coloque o seguinte código: triângulo, quadrado, direita, R2, direita, direita, direita, quadrado

Desbloqueie a Mc Laren F1:
Na tela principal, coloque o seguinte código: Triângulo, L1, Triângulo, L1, R1, esquerda, R1, esquerda

Hunter the Reckoning

Todas as armas:
Aperte B, cima, esquerda, baixo, direita, B (2x) durante o jogo. Fazendo isso você habilitará todas as armas.

Sound test:
Aperte esquerda (2x), B ou direita (2x), B durante o jogo. Assim você poderá escutar todas as músicas do jogo.

Nightmare mode:
Termine o jogo e a opção "Nightmare Mode" estará disponível.

Air Force Delta Storm

Reset no meio do game usando joystick Pressione o Start + seta para trás por alguns segundos

Desabilitando o Parental Control:
Pressione X, Y, L , X e a senha volta para o defaut

Vídeo Bônus:
Escolha no Xbox a opção standart DVD player e veja um pequeno vídeo bônus.

Oddworld: Munch's Odyssee

Sinal de Inhabints
No nível de Splinterz Manufacturs, quando você estiver com Glukkon Splinterz, olhe para a mesa pra ver um sinal de Inhabints.

Salte mais alto com munch:
Assim que você saltar da água, pressione imediatamente o botão A.

Bruce Lee: Quest of the Dragon

Destravar "Bruce's Challenges":
Termine o jogo uma vez.

Modo "Hard":
Termine o jogo uma vez para ter acesso à dificuldade "Hard".

Rallisport Challenge

Corridas no modo Endurace:
Nomeie seu corredor como TheLongHaul

Acesse a pista Downhill
Nomeie seu corredor como Geronimo

Panzer Dragoon Orta

PANZER DRAGOON:
Para desbloquearem o PD original na opção Pandora's Box terá de completar o shooter uma vez ou acumular cinco horas de jogo.

SELEÇÃO DE EPISÓDIOS EM PD:
Para ter acesso a esta opção no Panzer Dragoon original, vão até ao menu principal do mesmo e carreguem em: 2x CIMA, 2x BAIXO, ESQUERDA, DIREITA, ESQUERDA, DIREITA, X, Y, BRANCO.

CONTINUES INFINITOS EM PD:
Para ter acesso a esta opção no Panzer Dragoon original, vão até ao menu principal do mesmo e carreguem em: CIMA, X, DIREITA, Y, BAIXO, BRANCO, ESQUERDA, Y, CIMA, X.

Capcom Vs SNK 2 EO

TRÊS CONTRA UM:
Destaquem um qualquer lutador no ecrã de selecção de personagens e carreguem num botão à sua escolha. Deixem o tempo esgotar-se e o jogo começará no modo One on Three Tag Team.

OPÇÕES DE COR:
Quando estiverem a editar as cores da personagem, carreguem em Start para acederem a mais opções no lado esquerdo do ecrã.

ADEUS, BOSSES:
Escolham um bom lutador, como Ken ou Ryu. Depois, no caso de estarem a ser batidos pelo boss final por um round e a vossa energia estiver em baixo, carreguem em Start no comando 2 e repitam a operação até vencerem.

Silent Hill 2

OPÇÕES EXTRAS:
Vão até ao ecrã de opções e carreguem em L + R. Aparecerá, então, um menu de opções extra com mimos como, entre outros, mudança da cor do sangue e zoom do mapa.

LOST MEMORIES:
Terminem o jogo, com sucesso. Iniciem um outro e sigam até à banca de jornais junto à bomba de gasolina Texxon. É lá que encontrarão o Book of Lost Memories.

AINDA MAIS DIFÍCIL:
Vençam o jogo nos níveis de dificuldade dos puzzles easy, normal e hard. Iniciem outro, selecionem o nível hard e terão uma nova combinação de puzzles bem mais complicada.

Quantum Redshift

CHEAT MODE:
Para desbloquearem o menu de cheats, só têm de escrever: CHEAT como nome.

TURBO INFINITO:
Para ganharem este power-up, basta escreverem: FishFace no menu de cheats.

KUTOO:
Vençam o modo Master com Ka Hekili e conseguirão acessar Kutoo.

Metal Gear Solid 2: Substance

ÓCULOS DE SOL:

Terminem o jogo duas vezes e quando iniciarem um terceiro, verão Snake e Raiden bem janotas de óculos de sol.

DIFICULDADE EXTREMA:

Terminem o jogo no nível de dificuldade normal e terão acesso ao nível europeu de dificuldade extrema.

BOSS SURVIVAL:

Completem todas as missões VR, as alternativas, as de Sons of Liberty e ainda as de Snake Tales. Terão, assim, acesso ao modo Boss Survival.

Gunvalkyrie

NÍVEIS À ESCOLHA:

Vençam o jogo uma vez e conseguirão escolher qualquer um dos níveis.

FATIOTA PARA KELLY:

Atinjam o nível 8 e conseguirão acessar a um fato melhorado para Kelly. De seguida, apanhem todos os Halley Cores e um terceiro fato ficará disponível no modo super challenge

Beach Spikers

SPACE CHANNEL 5:

Escrevam: "ARAKATA" como código e as meninas ficarão com um look muito Ulala.

PHANTASY STAR ONLINE 2:

Escrevam: "PHANTA2" como código e as meninas ficarão com um look PSO2.

EQUIPAMENTO SEGA:

Escrevam: OHTORII como password e ficarão com acesso aos equipamentos com a marga Sega.

EQUIPAMENTO VIRTUA COPS:

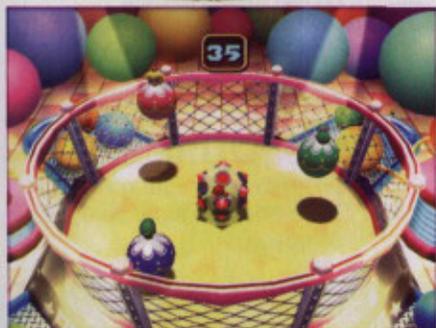
Escrevam: JUSTICE como password e as babes usarão os trajes de Virtua Cops.

EQUIPA DURAL:

Consigam o primeiro lugar no modo World Tour e poderão jogar contra esta equipe de peso.

Mario Party 4

SÓ PARA PROS:

Vençam o story mode em todos os níveis de dificuldade e conseguirão desbloquear uma opção indicada só mesmo para especialistas.

Super Monkey Ball

NÍVEL DE BÓNUS:

Termine todos os níveis, em qualquer dificuldade e terão acesso a um extra, durante os créditos. A ideia é apanhar o maior número de bananas, enquanto fogem das letras que vão caindo.

MASTER MODE:

Termine o jogo em modo Expert, sem usar continues, e acesse um modo ainda mais bicudo.

CONTINUES INFINITOS:

Por cada 2.500 pontos que você conseguir nos três minigames, arrecade um continue extra. Quando chegar às nove, já não precisa se preocupar mais, porque você ganha continues ilimitados.

UFC: Throwdown

LIBERAR BRUCE BUFFE:

Ganhe os cinturões Silver e Gold com todos os lutadores Middleweight

LIBERAR GAROTA DO ROUND:

Ganhe o cinturão Silver com todos os lutadores imediatamente disponíveis

LIBERAR DANA WHITE:

Ganhe os cinturões Silver e Gold com todos os lutadores Lightweight

LIBERAR JOHN MCCARTHY:

Ganhe os cinturões Silver e Gold com todos os lutadores Heavyweight

LIBERAR ESTILO KARATE:

Vença o Career Mode com um lutador Sumo

LIBERAR ESTILO KUNG-FU:

Vença o Career Mode com um lutador Kickboxe

LIBERAR ESTILO NIN-JITSU:

Vença o Career Mode com um lutador Karate

LIBERAR LORENZO FERTITTA:

Ganhe os cinturões Silver e Gold com todos os lutadores Welterweight

LIBERAR MARIO YAMASAKI:

Ganhe os cinturões Silver e Gold com todos os lutadores Light Heavyweight

Ikaruga

LIBERAR OPÇÃO GAME MODE:

Vença o jogo na dificuldade Normal sem usar Continues ou jogue um total de vinte horas

LIBERAR GALERIA 1:

Vença o Trial Mode sem usar Continues ou jogue um total de cinco horas

LIBERAR GALERIA 2:

Vença o jogo em qualquer dificuldade ou jogue um total de dez horas

LIBERAR TESTE DE SOM:

Vença o jogo na dificuldade Easy sem usar Continues ou jogue um total de quinze horas

GAME BOY ADVANCE™

Tony Hawk's Pro Skater 3

EXTRAS:

Para ter acesso a diferentes tipos de "extras", finalize o jogo, com 100% e pegando todas as medalhas de ouro, o número de vezes correspondente ao extra na lista abaixo:

1: Skatista Wolverine;
2: Estágio "The Zone";
4: Estágio "The Zone - Speedy Level";
5: Skatista Shaun Palmer;
6: Estágio "The Zone - Rail Level";
7: Skatista Mindy;
8: Estágio "The Zone - Geo Level";
9: Estágio "The Zone - Fan Level";
10: Modo "Stud";
11: "Perfect Rail Balance";
12: Especial ilimitado;
13: "Perfect Manual Balance";
14: Skatistas pequenos;
15: Modo "Câmera lenta";
16: Modo "Turbo";
17: Skatistas grandes;
18: Física lunar.

VÍDEOS:

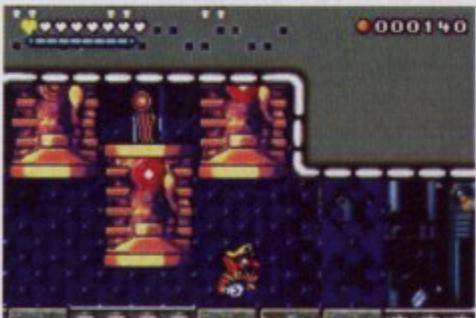
Para ter acesso a vídeos de cada skatista, consiga medalhas de ouro em cada evento competitivo.

Wario Land 4

OUVIR CDS:

Quando você conseguir algum CD durante o jogo, você poderá ouvi-lo. Basta ir à "Sound Room".

KARAOKÊ:

Vá até a "Sound Room", deixe o cursor sobre a opção "Exit" e pressione os seguintes botões, todos junto: R, L, SELECT, START e para cima.

Contra Advance: The Alien Wars

SENHAS PARA FASES COM 99 VIDAS:

Fase 2 - Y4HC1B L5P212 34ZWF1
Fase 3 - WXJD1Z JHSJ1Q KKNCY1
Fase 4 - ZWJF1J MGSL1B GP3LQB
Fase 5 - G3421N TDN51N C3BV2C
Fase 6 - W3MJ1S J4VP1N YY24BD

Batman Vengeance

TODAS AS FASES:

Para ter acesso às seguintes fases, entre com o código correspondente:

Segunda: GOTHAM;
Terceira: BATMAN;
Quarta: BRUCE;
Quinta: WAYNE;
Sexta: ROBIN;
Sétima: DRAKE;
Oitava: BULLOCK;
Nona: GRAYSON;
Décima: KYLE;
Décima primeira: BATARANG;
Sécima segunda: GORDON;
Décima terceira: CATWOMAN;
Décima quarta: BATGIRL;
Décima quinta: ALFRED.

Buffy the Vampire Slayer

SENHAS PARA TODAS AS FASES:

01 - 3NKFZ8
02 - 9MD1WV
03 - XTN4F7
04 - 5BVPL2
05 - 9D6F0S
06 - TSCNB4
07 - CSJTQZ
08 - BNPXZ9
End - GH9MR

Disney´s Atlantis: The Lost Empire

TODOS OS CRISTAIS:
Use o código 916392c2

AR INFINITO:
Use o código 91af93c2

SAÚDE INFINITA:
Use o código 91af90c2

VIDAS INFINITAS:
Use o código 910991c2

Super Dodge Ball Advance

DESBLOQUEAR DREAM TEAMS:
Vença o jogo em Championship mode

DESBLOQUEAR DREAM TEAM B:
Vença o jogo em Championship mode uma vez

DESBLOQUEAR DREAM TEAM C:
Vença o jogo em Special Championship mode uma vez

DESBLOQUEAR DREAM TEAM A:
Vença o jogo em Special Championship mode duas vezes

DESBLOQUEAR SPECIAL CHAMPIONSHIP:
Vença o Rockets na final do Championship Mode

Postal 2

TRAPAÇAS NA VERSÃO DEMO:
Aperte a tecla ~ (til) para acessar o console. Digite "sissy" (sem as aspas) para acessar as trapaças. Daí é só repetir o processo e digitar o termo relacionado abaixo para acessar a trapaça desejada:

Modo deus:
alamode

Todas as armas:
packnheat

Munição extra:
payload

Todas as armas E modo deus:- iamsolame

Donuts extras:
piggytreats

Dinheiro extra:
jewsforjesus

Biscoito para cachorro extra:
boyandhisdog

Erva dos gatos extra:
iamtheone

Gatos extras:
lotsapussy

Cachimbos extras:
jones

Todos os itens de radar:
swimwithfishes

Câmera de foguete:
fireinyourhole

Armadura:
blockmyass

Roupa alternativa:
smackdatass

Uniforme de polícia:
iamthelaw

Energia e medikits cheios:
healthful

Atravessar paredes:
ifeelfree

Vôo:
likeabirdy

Master of Orion III

OVOS DA PÁSCOA:

Para ver as mensagens secretas dos criadores do jogo, digite as seguintes buscas na enciclopédia do game:

Bumper Stickers
Feudal Sakkra Culture
Feudal Sakkra Culture 2
Give a man a fish
Haiku by Hans
Kiss me, I´m Irish
Light Bulbs: New, Old, and Silly
MOO3 Underwear - Order Today!
Rantz and the Mrrshans
Special Thanks
SURVIVOR MoO!
The Hitchhikers Guide to Orion
The MMORPG We All Want
The Rantz Song
Untitled
Wacky Credits!
Welcome to the Forums

Delta Force: Black Hawk Down

LISTA DE TRAPAÇAS:

Durante o jogo, aperte a tecla til (~) para acionar o console. Digite a senha desejada e aperte ENTER para acioná-la:

RECARREGAR MUNIÇÃO:

fc1ef2ed

MUNIÇÃO INFINITA:

3cfe170c

MAIS ENERGIA:

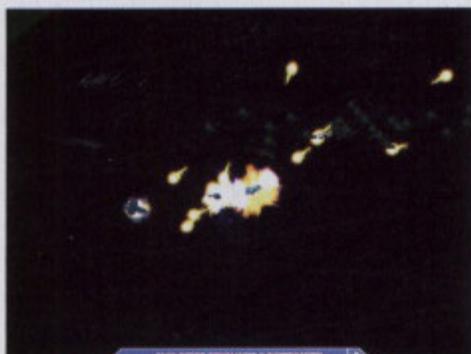
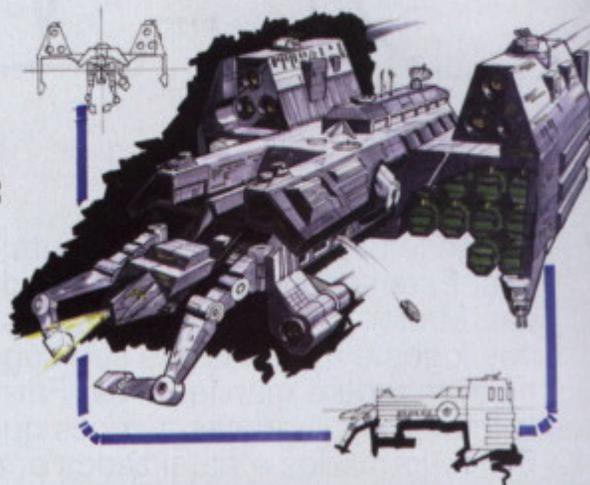
91d428aa

REMOVER ALVO:

43b24753

Freelancer

MODO DEUS:

Abra o arquivo perfoptions.ini no diretório do jogo e encontre a linha "DIFFICULTY_SCALE = 1.00". Altere o valor numérico para 0.00

GAMERS

Amigo leitor, está inaugurado um espaço inteiro dedicado a você que é tão dedicado a nós. Esta seção está aberta a todos os tipos de manifestações que você quiser nos mandar. Mande cartas, e-mails, sinais de fumaça...Queremos saber sua opinião em relação aos jogos e matérias. Dê sua sugestão, envie criticas; mande recados; enfim, bote a boca no trombone e manifeste-se. Faremos de tudo para que essa seção satisfaça a nossos leitores, pois é graças a vocês que estamos aqui trabalhando duro para mantê-los sempre bem informados e atualizados em relação ao que está acontecendo no mundo dos jogos eletrônicos. Estamos esperando a sua participação! **Entre em contato conosco.**

Rua: Ferreira de Almeida nº 73
CEP: 02517-150
Tel: 3951-5214 Ramal: 212
e-mail:
revista_gamers@yahoo.com.br